

Gyorskombinált Verseny Szabálykönyv

Érvényes: 2024.01.01 – től



1. A sport célja

A Gyorskombinált lövészet a nagy kaliberű hosszúfegyverek, valamint a nagy kaliberű maroklőfegyverek együttes, biztonságos fegyverkezelését, sportcélú használatának megtanítását, gyakoroltatását tűzi ki célul. Meggyőződésünk szerint ez a sport alkalmas a médiák érdeklődésének felkeltésére, ezen keresztül többekben a fegyverek iránti ellenszenv csökkentésére. A sport életszerű jellegéből adódóan inkább megfontoltabb és végiggondoltabb feladat végrehajtást követel meg szemben a dinamikusabb és kevésbé taktikus hasonló versenyekkel. Elsősorban a „szükséges” tartalék fegyverre váltás életszerű elvére kényszeríti a lövészt, aki ezáltal közelebb

kerülhet a reális, rendészeti, honvédelmi jellegű taktikai irányvonalhoz, teszi mindezt a békés sportlövészet keretein belül maradván. Mivel a szakág rendészeti és honvédelmi taktikai szituációs elemekre épül, ezért 18. életévüket betöltött versenyzők vehetnek csak részt a versenyeken.

2. Versenyek szervezése

2.1 A versenyrendező kötelessége

A versenyrendező felelős a tervezés során a biztonsági szabályok figyelembevételéért, illetve a lőtér és löfeladat kialakítása során a meghatározott biztonsági követelmények betartásáért. A rendező kötelessége, hogy minden lehetséges eszközzel törekedjék a versenyzők részéről a löfeladat végrehajtása során előforduló szabálytalanságok, a biztonságot veszélyeztető tevékenységek megelőzésére. Ez természetesen egyben a vezetőbíró feladata is.

2.2 Helyi biztonsági szabályok

A versenyt szervező felelős a versenyfeladatok megoldása során kialakuló helyzeteket teljes mértékben lefedő biztonsági szabályok kialakításáért és betartásáért. Ezeket a szabályokat, valamint a szabályok megszegéséért járó büntetéseket teljes egészében közérthetően meg kell határozni és el kell magyarázni még a verseny megkezdése előtt, illetve mielőtt még az adott probléma esetleg előállhatna.

3. Versenyzők és tisztségviselők csoportosítása

3.1 Verseny divíziók

A versenyzők az általuk használt felszereléstől függően különböző divíziókban versenyezhetnek. A versenyeken mindig csak egy divízióban lehet indulni.

Utólagosan nem lehet kiválasztani azt a versenykategóriát, amelyben a versenyző indul.



A versenyen használt kategóriák a következők lehetnek:

Karabély / Golyós hosszú fegyver esetén

- Nyílt irányzékos karabély és maroklőfegyver
- Optikai irányzékos karabély és maroklőfegyver
- Pisztoly kaliberű puska (PCC) Optikai irányzékkal és maroklőfegyver
- Pisztoly kaliberű puska (PCC) Nyílt irányzékkal és maroklőfegyver
- Bármelyik fenti hosszú fegyver és Optikai irányzékos maroklőfegyver (Carry Optics)
- Precíziós puska + nagykaliberű pisztoly (csak kifejezetten a Precíziós puskának kiírt versenyen)

Sörétes puska esetén

- Manuális (pumpás) sörétes és maroklőfegyver
- Félautomata sörétes és maroklőfegyver
- Optikai irányzékos sörétes (szabad kategóriás) és maroklőfegyver
- Bármelyik kategóriájú sörétes fegyver és Optikai irányzékkal szerelt maroklőfegyver

Nagykaliberű Dinamikus Pisztoly (NK DIPI)

- Taktikai (Nyílt viselésű)
- Operatív (Rejtett viselésű)
- Carry Optics
- Revolver

3.1.1/a Nyílt irányzékos karabély és pisztoly kaliberű puska:

Kizárólag nagy kaliberű, öntöltő fegyverek alkalmazhatóak. Kötelezően kell, hogy legyen a fegyveren külső mechanikus biztosító, fegyverszíj és két darab irányzék - vagyis első és hátsó irányzék, célgömb -, ezeken kívül bármilyen nem optikai kiegészítők tetszőlegesen felszerelhetők rá. Kompenzátor használata esetén, annak legnagyobb átmérője nem lehet több, mint 3,5 cm. Bipod felszerelése nem megengedett. **PCC esetében nem használhatóak a maroklőfegyvert átalakító szettek (PI. Roni, Odin, stb.).**

3.1.1/b Optikai irányzékos karabély és pisztoly kaliberű puska:

Kizárólag nagy kaliberű, öntöltő fegyverek alkalmazhatóak. Kötelezően kell, hogy legyen rajta külső mechanikus biztosító, fegyverszíj. Egy vagy legfeljebb kettő optikai irányzék szerelhető fel, mely bármilyen típusú lehet (nagyító, szálkeresztes, red-dot-os). Ha egy optikai és egy nyílt irányzék is van a fegyveren, akkor optikainak kell tekinteni. Bipod felszerelése nem megengedett. **PCC esetében nem használhatóak a maroklőfegyvert átalakító szettek (PI. Roni, Odin, stb.).**

3.1.1/c Precíziós Nagykaliberű puska:

Lehet tolózárás és félautomata puska. A tolózárás puskák esetében mindegy, hogy táras vagy egylövetű. Ebben a kategóriában kizárólag bipoddal és céltávcsővel szerelt fegyverek használhatók (tolózárás és félautomata is).

3.1.1/d Manuális, ismétlő sörétes puska:

Normál, alsó csőtáras pumpás sörétes puska bármilyen típusú nyílt irányzékkal (dioptra, 3 pontos, első célgömb).



3.1.1/e Félautomata, öntöltő sörétes puska:

A félautomata kategória bármilyen - kizárólag - nyílt irányzékkal (diopter, 3 pontos, első célgömbös). Kompenzátor nem lehet rajta. (A zártörő kosár nem minősül kompenzátornak.)

3.1.1/f Szabad kategóriás sörétes puska:

Öntöltő vagy ismétlő sörétes puska, amely bármilyen optikai irányzékkal vagy kompenzátorral van szerelve. (A zártörő kosár nem minősül kompenzátornak.)

3.1.1/g Maroklőfegyver (másodfegyver):

Pisztoly esetén:

Minimum 9x17 mm (pisztoly kaliberű maroklőfegyver). Nyílt irányzék vagy kategóriájában Carry Optics. Kizárólag a pisztoly irányzéka előtt és a hüvelykidobó nyílás mögött közvetlenül a pisztolyra szerelt optika engedélyezett. Az oldalsínre szerelt optika nem-, kiálló felhúzókar, lézeres irányzék nem engedélyezett. Fegyverlámpa felszerelhető. Természetesen ezekhez teljesen szabályosan megfelelő tokkal lehet hordani. Engedélyezett továbbá a kompenzátor használata és a tártölcsér.

Revolver esetén:

Minimum 9mm/.38 special kaliberű revolver. Nincs korlátozva a dob lőszer befogadó képessége, sem a cső hossza. Kizárólag nyílt irányzék használható.

3.2 A Precíziós Kombinált szám esetén használható 32 S&W kaliberű, illetve bármilyen nagykaliberű sportpisztoly is, amely a verseny statikus jellegére vonatkozólag a feladat közben is használható, vagy szállítható táskában is, de ezen stílusú pisztolyok kizárólag ebben a versenyszámban használhatók, a Gyorskombinált Precíziós pályáin nem.

3.3 A Nagykaliberű Dinamikus Pisztoly versenyszámban a fegyverekre ugyan azok a megkötések vonatkoznak, amelyek a Gyorskombinált versenyszám pisztoly megkötései tartalmazznak.

3.4. Különdíjas verseny kategóriák

Ha a versenyrendező a divíziókon belül több kategóriát is meghirdet (pl. Országos Bajnokság esetén) és a versenyző a kategóriák közül többnek is megfelel, nevezéskor jelölje be, hogy melyikben kerüljön értékelésre. Az összesített értékelésen kívül az alábbi kategóriák is értékelésre kerülhetnek a Versenyigazgató döntése alapján, amely nem a minősítési jegyzékben szereplő teljesítmény, pusztán egy, az adott versenyen elért elismerés.

- hölgyek (összevont kategóriában)
- szeniorok (bármely 50. életévét betöltött személy). szintén összevont kategóriában

3.5 A lőtér hivatalos személyei (tisztviselők) A verseny nagyságától függően a feladatok és felelősségek a következő képen oszthatók fel:

3.5.1 Versenybíró (MDLSZ Gyorskombinált bírói minősítéssel)

Az a tisztviselő, aki közvetlenül felelős a lőtéren folyó tevékenységért. A versenyzők közelében tartózkodik, figyeli és biztosítja a megfelelő, korrekt eljárást. Kiadja a fegyverek töltésére, ürítésére vonatkozó lőtéri vezényszavakat, valamint ellenőrzi a biztonságos versenyzői magatartást. (A kiemelt versenybíró alárendeltségébe tartozik.)



3.5.2 Kiemelt Versenybíró (MDLSZ Gyorskombinált bírói minősítéssel)

Az a tisztviselő, aki egy adott löfeladatért, illetve a verseny egy részéért felel. Felelős a versenyzők megfelelő tájékoztatásáért, illetve a feladatkörébe tartozó löfeladatokkal kapcsolatos különböző kérdések megválaszolásáért. Teljes felelősséggel és jogkörrel rendelkezik a biztonsági rendszabályokkal kapcsolatban és e jogkörét kiterjesztheti a nézőkre, illetve bármelyik olyan személyre, aki a hatásköre alá tartozó lőtérterület körzetében tartózkodik. Felelős az összes büntető és értékelő szabály egyformán történő alkalmazásáért minden versenyző esetében. A versenyigazgató, vagy a vezetőbíró alárendeltségébe tartozik. A versenybíró és a kiemelt versenybíró tisztség a verseny méretétől függően a vezetőbíró döntése alapján összevonható.

3.5.3 Vezetőbíró (MDLSZ Gyorskombinált bírói minősítéssel)

A Versenybírók vezetője, felelős a lőtér biztonságáért, a löfeladatok biztonságos megépítéséért. Biztosítja a sportág alapelveinek betartását és betartatását, valamint feladatához tartozik a lőtér tisztségviselőinek felkészítése, valamint tevékenységük irányítása és ellenőrzése. Minden döntést kívánó ügyet a Vezetőbíróon keresztül lehet hivatalosan felvetni, valamint az ő tudomására kell hozni minden biztonsági szabálysértést.

3.5.4 Versenyigazgató

A teljes versenyért felelős, beleértve az adminisztrációt, a csoport- és időbeosztást, a teljes állomány és szolgáltatás koordinálását. A versenyigazgató lehet a Vezetőbíró is, ha ő a versenyrendező és a megfelelő minősítéssel rendelkezik a szakágban.

4. Fegyverek

4.1 Egyenlőség elve

A fegyverek nincsenek korlátozva sem működés, sem típus szerint és minden típusú lőfegyver esetében ugyanazokat a célokat, távolságot és egyéb értékelési szempontokat kell alkalmazni. A Gyorskombinált versenyeken egymástól eltérő típusú, jellegű, kialakítású fegyverek és kiegészítők (tokok, tár és lőszertartók) használhatók, ezért a Versenyigazgató és a Vezetőbíró a verseny előtt minden versenyzőre érvényes fegyver és felszerelés ellenőrzést tarthat. Ennek keretében felülvizsgálhatja egy adott versenyző divízióba sorolását, megtilthatja a nem biztonságos vagy sportszerűtlen kiegészítők használatát.

4.2 Elsütési erő

Nincs korlátozva az elsütési erő, ha a fegyver biztonságos működését negatívan nem befolyásolja.

4.3 Működőképesség és biztonság

A versenyben használt fegyverek legyenek működőképesek és biztonságosak. Ha bármelyik fegyver veszélyes, nem elég biztonságos, vagy gyakorlatban használhatatlannak minősül, akkor azt a fegyvert a Vezetőbíró, vagy a Versenyigazgató utasítására vissza kell vonni. Utóbbiak rendelkeznek azzal a joggal, hogy bármely időpontban bármelyik fegyvert vagy felszerelést megvizsgálhassák.

Mivel támogatjuk a rendvédelemmel, honvédelemmel kapcsolatos közös gyakorlatokat, oktatást, így lehetőség van a versenyeken a hivatásos vagy hallgatói állomány részvételére is. Az ő esetükben, ha a fegyverük a lőtéren kezelői hibából sorozatot lő, a versenyből kizárásra kerülnek, ha technikai hibából lő sorozatot, akkor a pályát, amennyiben az nem „Taktikai”, vagyis



ismeretlenes pálya, akkor másik fegyverrel tovább löheti, illetve folytathatja a versenyt. Ha Taktikai pályán történt a műszaki hiba, akkor az adott pályán lőtt leghosszabb összesített időhöz (végrehajtási idő és büntető idők együttese) hozzá kell adni +30 másodperc büntető időt, és az lesz a lövő pályaideje, akkor is, ha kizárólag tanulási céllal a Vezetőbíró megengedi a pálya meglövését.

4.4 A fegyver cseréje

A verseny során a lövő ugyanazt a felszerelést kell birtokolja. A fegyver a helyszínen történő elháríthatatlan műszaki hibája esetén kicserélhető, de csak a kategóriájának megfelelően, ugyanolyan kategóriába eső fegyverre. Sörétes puskák esetében ez az adott kategória megtartása mellett ugyanúgy lehetséges. A fegyver cseréjéhez Vezetőbírói engedély szükséges.

4.5 Fegyver meghibásodása

A versenyzők saját maguk felelnek a felszerelésük és fegyverük megbízhatóságáért. Ugyancsak maguk felelnek a löfeladat teljesen felkészülten (az összes szükséges tár, gyorstöltő, lőszer, bekapcsolt optika stb.) való megkezdéséért. Ennek megfelelően, ha lövés közben akadály következik be, a versenyző köteles azt maximum fél percen belül elhárítani a saját versenyidejében. Amennyiben a versenyző nem tudja újra működésképpé tenni a fegyverét (vagy elfogynak a szükséges kellékek, mint például táruk, vagy a lőszer), akkor az adott pályát leértékelik úgy, mintha a versenyző azt befejezte volna, és alkalmazzák az összes büntetést a meg nem támadott célokért is. Ezután a versenyző lehetőséget kap arra, hogy a felszerelését, fegyverét rendbe hozza, és a további löfeladatait, pályáit folytassa.

5. Egyéb felszerelések

5.1 Övek, ruházat

Bármilyen deréköv használható a felszerelés rögzítésére, korlátozás nélkül.

A versenyzők ruházatára nézve megkötés nincs, azonban öltözetük, vagy azokon elhelyezett kiegészítők nem lehetnek senkire nézve sértők, gyalázkodók, nem lehetnek önkényuralmi jelképek. Álcaruha vagy más hasonló rendőri vagy katonai öltözék használata ellenjavallt a nem rendfenntartó és katonai személyeknek. Az ilyen ruházat viselése sportszerűtlen magatartásnak minősül. A Hivatásos állományú versenyző, ha ilyen felszerelésben jelenik meg köteles rendfokozati és állomány jelzőt is viselni. A sport versenyzők törekedjenek a nem terepszínű ruhák viselésére!

5.2 Fegyvertokok, fegyverszíjak

A fegyvertokot a testen bárhol elhelyezhetők. A fegyvertoknak biztonságosan meg kell tartania a fegyvert és takarnia kell az elsütő billentyűt, továbbá a fegyver szánjának minimum a hüvelykivető nyílásig a teljes egészet.

Nem muszáj biztonsági nyitó rendszernek lennie a tokon, de menet közben, átmozgáskor, akadály vagy tereptárgy leküzdése esetén nem eshet ki. A fegyver tokból való kiesése a pályán állapottól függetlenül kizárást von maga után a versenyből. A lövő a vezetőbíró engedélye esetén, versenyen kívül végig löheti a pályákat.



Amennyiben a fegyvertok olyan, hogy a fegyver tartása, vagy előhúzás közben a fegyver csöve bármikor hátrafelé (a versenyző mögé) mutathat, akkor ez a fegyvertok veszélyesnek minősül. A fegyver elővétele közben a fegyvercső legfeljebb egy méterrel mutathat a versenyző mögé. Vízszintes csőtartású hónaljtok nem használható.

A versenyen nem lehet megkövetelni egy meghatározott típusú tok kizárólagos használatát. Kereszthúzó és válltok használata is engedélyezett, amennyiben a fegyvercső iránya nem veszélyes. Ha azt a lőfeladat másképp nem írja elő, a tokot az egész verseny folyamán pontosan ugyanabban a helyzetben kell használni, nem lehet azt elmozdítani vagy cserélni.

A fegyverszíjak közül minden olyan használható, amelynél biztosítható, hogy az átmozgások során a fegyvercső nem mutat a biztonsági szögeken kívül, nem keresztezi a lövő végtagjait, valamint rögzítése nem old le a fegyverről. Amennyiben a felfüggesztés ezt nem teszi lehetővé (pl. egy pontos szíj) abban az esetben a lövő, a segítő kezével köteles fognia a szíjon lévő fegyvert az átmozgások között, biztosítva ezáltal a megfelelő fegyvercső irányt!

5.3 Fül- és szemvédők használata

Minden versenyző és néző figyelmét fel kell hívni arra, hogy a szem- és fülvédők használata saját érdekük és különösen fontos, hogy elkerülhető legyen bármilyen sérülés. Kötelező, hogy a szem- és fülvédőket a lőtéren való teljes tartózkodás ideje alatt viseljék. A bírónak jogában áll - és köteles is - bárkit, aki nem viseli e biztonsági felszereléseket, a pálya körzetének elhagyására felszólítani.

5.4 A versenyen használható lőszerrel kapcsolatos megkötések

5.4.1 Maroklőfegyverek és pisztoly kaliberű puskák esetében:

Csak ólomlövedékes, vagy ólommagvas „lágú” köpenyes lőszer használható. Tilos páncéltörő, gyújtó, nyomjelző, robbanó, acél magvas, magnum (+P) lőszer alkalmazása.

Fémcél esetén csak olyan fegyverrel és lőszerrel lehet indulni, ami a célokban nem okoz kárt. A verseny rendezője a versenykiírásban korlátozhatja a használható lőszer tartományát biztonsági vagy jogi okból. A lőszer erősségére nézve semmiféle megkötés nincs.

5.4.2 Karabély és puska lőszer esetében:

Tilos páncéltörő, gyújtó, nyomjelző, robbanó, acél magvas, +P lőszer alkalmazása. Fémcél esetén csak olyan fegyverrel és lőszerrel lehet indulni, ami a célokban nem okoz kárt.

5.4.3 Sörétes lőszer esetében:

Kaliber megkötés nélkül 2-4 mm-es apró sörét, ennél nagyobb átmérőjűt nem lehet használni. Slug (brenneke) nem használható.

5.5 Fegyverekre vonatkozó szabályok

A Gyorskombinált versenyek egyik meghatározott fő célja az elsődleges és másodlagos fegyverek közötti váltás és az egyes fegyvereknél a tárcsere gyakorlatának elsajátítása és a készségeknek a versenyeken történő alkalmazása, ezért a fegyverváltás és a tárcsere kikényszerítése érdekében szükséges a pályán birtokolható lőszer mennyiségét korlátozni. **Minden pályán, minden fegyver üres csővel indul!**



5.5.1/a Hosszú (elsődleges) fegyverek. Karabélyok / Golyós Puskák

Tárazás: egy pályán legfeljebb 2 (két) tár, táranként legfeljebb 10 (tíz) lőszer birtokolható (ha egyéb kiírás nincs az adott pályán), de ez a kiírás kevesebb is lehet, mint 10 lőszer. Kiemelt versenyeken előírható több lőszer is, pl. bizonyos pályákon lehet max kapacitásos feladat, ahol 30 löszert kell tárazni az elsődleges fegyverbe, de ezt mindig előre közölni kell a pálya feladat eligazításakor.

Precíziós puska esetében legfeljebb 5 lőszer / tár.

5.5.1/b Hosszú (elsődleges) fegyverek. Sörétes puskák

Ismétlő, pumpás sörétes puska:

Kiinduláskor a cső üres, a tár legfeljebb 4 löszerral töltve, zár zárt állapotban. Szükséges egy vagy két ponton rögzíthető fegyverszíj. A fegyverre szerelhető löszertartóban legfeljebb 5 db lőszer lehet, a többi löszert a zsebben, vagy egyéb tölténytartóban tárolhatja a lövő. Bármilyen tölténytartó használható, amelynél biztosítható, hogy a lőszer ne essen ki belőle. A versenyző kizárólag egy csővel használhatja a puskát, verseny vagy pálya közben nem cserélhet csövet. Huzagolt golyólövő cső és gyorstöltő nem használható! A pályán összesen 10 db löszert birtokolhat a lövő.

Félautomata sörétes puska:

Az első kiindulási pozíció mindig: üres cső, legfeljebb 4 löszerral töltve, zárt állapotban. Szükséges egy vagy két ponton rögzíthető fegyverszíj, a fegyverre szerelhető löszertartóban legfeljebb 5 db lőszer lehet, a többi löszert a zsebben vagy tölténytartóban tárolhatja a lövő. Bármilyen tölténytartó használható, amelynél biztosítható, hogy lőszer ne essen ki belőle. Huzagolt, golyólövő cső, nem használható. Kompenzátor szerelhető rá, szekrénytáras puskák esetében egy tár lehet bent, tárösszefogó nem használható. Félautomata „szekrénytáras” fegyver esetében előre legfeljebb 2 db tár tölthető be, táranként 4 db sörétes löszerral és a pályán több tár nem is birtokolható. Az esélyegyenlőségek elvén az ilyen fegyverrel rendelkező versenyzők az első tár kilövése után tetszőlegesen tárazhatnak a további végrehajtáshoz, Rutin pályán a bójánál, ahol épp ürült, Taktikai vagy Gyors pályán fedezék használatával, alacsony pozícióban. A pályán összesen 10 db löszert birtokolhat a lövő.

5.5.2 Rövid (másodlagos) fegyverek. Maroklófegyverek

Általános tárazás: Az eltérő tárkapacitások miatt a táruk darabszámában nincs megkötés. Táranként legfeljebb 10 (tíz) lőszer tárazható, de **összesen 30 lőszer** birtokolható (ha egyéb kiírás nincs az adott pályán, de ez a kiírás csak kevesebb lehet, mint 10 db lőszer). Kiinduláskor a fegyver tokban, töltött tár a fegyverben, a cső üres, tartalék tár(ak) a tártartóban.

5.5.2/a Nagykaliberű Dinamikus Pisztoly verseny esetében 3x10 db lőszer vihető be a pályákra, hacsak az aktuális feladatléírás másképp nem rendelkezik.

5.5.2/b Revolver esetén a versenyző a gyorstöltőket minden esetben teletárazhatja, háromnál több darabot is tarthat magánál, amennyiben kevesebbrel nem tudja biztosítani a feladat végrehajtásához szükséges lőszer mennyiségét. A feladat végrehajtása során viszont 30 lövésnél többet nem adhat le a revolverből.

5.5.2/c Precíziós Kombinált esetében az adott feladat függvényében történik a tárazás.



6. Készenléti állapot, kiindulási helyzet

A versenyzők az előzetesen közzétett verseny időbeosztása szerint kell versenyezzenek. Amennyiben egy versenyző a versenyen nem jelenik meg a megadott időben, a Versenyigazgató előzetes írásos jóváhagyása nélkül nem lőheti meg azt. Amennyiben nem kapja meg a jóváhagyást, a versenyen „meg nem jelent versenyzőként” szükséges az eredménylistán rögzíteni.

A versenyzőknek tilos a pálya ismertetés során a célkép felvétel és/vagy szárazgyakorlás. E szabály megsértéséért első alkalommal figyelmeztetni kell a versenyzőt, s ugyanezen versenyen történő minden további előfordulása esetén egy eljárási hibát kell neki adni.

A minimum lövésszám előírás szerint az elsődleges fegyverhez előírt lőszer mennyiséget egy pályán el kell löni, a másodlagos fegyverhez előírt lőszer mennyiség legalább 30%-át, amit a pályahosszúság függvényében a Versenyrendező dönt el. **Minden fegyver mindig cső alól indul.**

6.1. Készenléti állapot maroklőfegyverek esetén: fegyver tokban, töltött tár a fegyverben, a cső üres, tartalék tár(ak) a tártartóban.

6.2. Készenléti állapot karabélyok esetén: töltött tár a fegyverben, cső üres, zár zárva, tartalék tár(ak) a tártartóban.

6.3. Készenléti állapot sörétes puska esetén: cső üres, zár zárva, lőszer csőtárban, vagy szekrénytárban.

6.4. Vezényszavak

6.4.1 "Következő versenyző! " vezényszó

"Következő versenyző!": A vezényszó kiegészíthető a hívott versenyző nevével is. A szólítás után a versenyzőnek 30 másodperc áll rendelkezésére ahhoz, hogy felkészüljön a feladat végrehajtására. Ha a versenyző nem készült fel 30 másodpercen belül, a bíró ekkor is kiadja a következő vezényszót, majd 10 másodpercet ad a versenyzőnek, hogy tűzkész állapotba helyezze a fegyverét, felvegye a biztonsági felszereléseket és jelezze a bírónak, hogy kész. Ekkor már nincs lehetőség célkép felvételére. Ha a versenyző nem jelez, a 10 másodperc elteltével a versenybíró kiadja az indító parancsot és ettől kezdve a versenyző ideje fogy. Ha a versenyző a versenybíró hívására maximum 30 másodpercen belül nem jelenik meg az adott pályán, akkor a saját squadjában az utolsó lövőhelyre kerül át. Amennyiben akkor sem jelenik meg az ismételt hívásra, abban az esetben a pálya automatikusan +1000 másodperces büntetésre értékelendő.

6.4.2 "Tárat fegyverbe és készülj fel!" vezényszó

"Tárat fegyverbe és készülj fel!": A versenyző 15-20 másodpercen belül először a maroklőfegyverébe kell, hogy tárat tegyen. A hosszú fegyverek esetében vagy be kell tölteni a söréteket (kategóriájának megfelelő mennyiségben) a sörétes puskába, vagy a karabélyba kell a tárat betölteni és egyéb módon is fel kell készülnie az indításra. Miután a versenyző felkészült, elfoglalja a kezdőpozíciót és jelzi a bírónak, hogy kész. Ha ezt elmulasztja, némi várakozás után a bíró folytatja a következő vezényszóval.

6.4.3 "A lövész felkészült? Figyelem!" vezényszó

"A lövész felkészült? Figyelem!": Ezen vezényszó után a bíró 0,5-3 másodperc között megadja az indító jelet. Amennyiben e vezényszó elhangzása után a versenyző keze "kúszik" a fegyver felé, vagy egyéb módon mozog a versenyző, akkor 30 másodperc eljárási hibát kap.



6.4.4 “Ha befejezted, üríts!” vezényszó

„Ha befejezted üríts!” vezényszó elhangzása után a versenyző lőirányba tartott fegyvercsővel kiveszi a tárat a fegyverből (beépített táras fegyver esetén azt üríti), eltávolítja az esetlegesen csőben maradt utolsó löszert, majd bemutatja a versenybíróknak az üres töltényűrt, revolverek esetén az üres forgótárat. Ezt mindkét fegyver esetében megteszi, akkor is, ha a pályán már a leürült hosszú fegyver miatt volt kénytelen a másodfegyverre váltani.

6.4.5 “Ha üres, süsd el!” vezényszó

„Ha üres, süsd el!” vezényszó elhangzása után a versenyző visszaengedi a fegyverszánt, vagy zárszerkezetet, majd lőirányba tartott fegyvercsővel elműködteti az elsütő billentyűt. A vezényszó elhangzása után lövést leadni tilos! Az ürítést mindig azzal a fegyverrel kell kezdeni, amellyel befejezte a feladatot

6.4.6 “Fegyvert rejtsd!” vezényszó

A maroklőfegyverek esetén a vezényszó elhangzása után a versenyző a lőfegyverét tokba helyezi. Minden egyéb, induláskor kézben, vagy szíjon tartott lőfegyver esetén tartóba, fegyvertáskába elrakja, vagy töltetlenség jelző zászlót helyez a fegyverbe és csővel lefelé szíjon szállíthatja.

6.5 Veszélyt jelző vezényszavak

6.5.1 CSŐ: ez esetben a lövő közel járt a biztonsági szög megsértéséhez. Egyszeri figyelmeztetés, a következő a versenyből való kizárást vonja maga után. Ez vonatkozik a már üresre lőtt és szíjra tett fegyverekre is (pl. fegyverváltásnál nem maga elé, mellé teszi le, hanem hatra lendíti, ahol a cső kimutathat a szektorból).

6.5.2 UJJ: a lövő átmozgás, tárazás közben nem tarthatja az ujját a sátorvason belül, kizárólag a fegyver tok részén, hosszú fegyverek esetén az elsütő szerkezet házon. A második figyelmeztetés kizárás az egész versenyből.

6.5.3 STOP: A versenyző a biztonsági szabályokat nagymértékben áthágja. A vezényszóra azonnal meg kell állnia, a feladat végrehajtást nem folytathatja.

6.5.4 FEDEZÉK: ha a lövő nem tartja be a fedezék használat szabályait. (Amennyiben a kilőtt lövedék útjába véletlen cél is kerül, a lövő kihajolhat, a szükségesnek megfelelően kimozoghat a fedezékből).

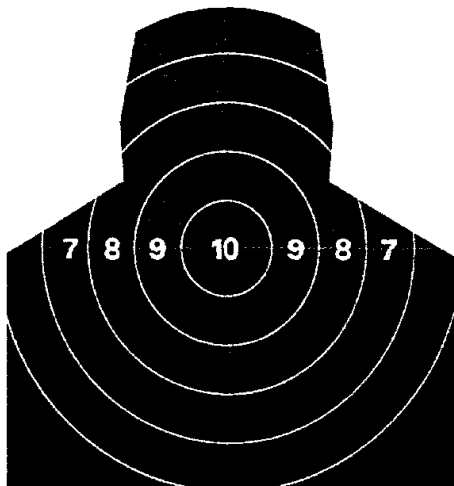
6.5.5 SZEMES - FÜLES: Nem csak a Lövőre vonatkozó, hanem a várakozókra nézőkre is, az egészségkárosodás elkerülésére vonatkozó, azonnal végrehajtható és meg nem kérdőjelezhető bírói utasítás.



7. Értékelés, célok

7.1 Célok fajtái (a szakág saját tervezésű és gyártású lőlapokat használ)

7.1.1 Körkörös lőlap



Minden esetben 4/A lőlap, amely 10-es zónától visszafelé 5-ös zónáig van felosztva. Akár karabéllyal, akár maroklőfegyverrel támadja a versenyző ezt a célt, taktikai és gyors pályán 3 db lövést, rutin pályán viszont 4 db lövést kell rá leadnia. Nem használható csökkentett méretű lőlap, kivéve a Precíziós Puska Kombinált versenyen, ahol az eredeti lőlap fele és harmada méretű lőlap is alkalmazható.

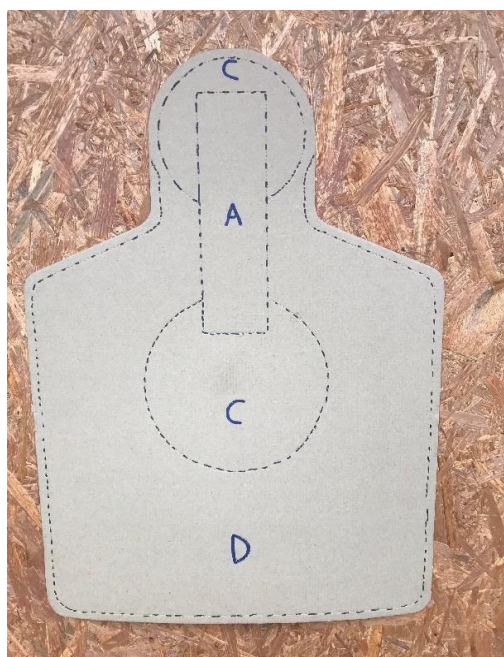
Értékelése a következő: 10-es zóna +0 másodperc, 9-es zóna +1 másodperc / találat, 8-as zóna +2 másodperc / találat, 7-es zóna +3 másodperc / találat, 6-os zóna +4 másodperc / találat, 5-ös zóna +5 másodperc / találat. Alakhiba esetén +10 másodperc / hiányzó, vagy plusz találat. Vonalat ért találat

esetén, amennyiben a koromgyűrű megszakítja az értékelővonal folytonosságát, akkor a magasabb találatot kell megadni. Találat a lőlap színezett részén tekinthető csak értékelhetőnek.

Egy pályára legfeljebb 1 ilyen lőlap tehető. Lehet 1/3 arányban részlegesen takarásban, de a 10-es zóna és a lőlap 2/3-ának látszódnia kell. Kivéve, ha kifejezetten Precíziós versenyt rendezünk Precíziós puska + pisztoly szám esetén, ebben az esetben csak körkörös lőlapot használhatunk.

Ez a lőlap nem támadható sörétes puskával.

7.1.2 Gyorskombinált Alakos lőlap / FIGURA



Mérete:

magasság: 63 cm

szélesség: 45 cm

A zóna: 23 cm × 7 cm

C felső zóna átmérő: 15 cm

C alsó zóna átmérő: 19 cm

Az Alakos lőlap esetén taktikai és gyors pályán 3 lövést, rutin pályán viszont 2 lövést adunk le a golyós fegyverekkel.

Sörétes puska pályán nem használható.

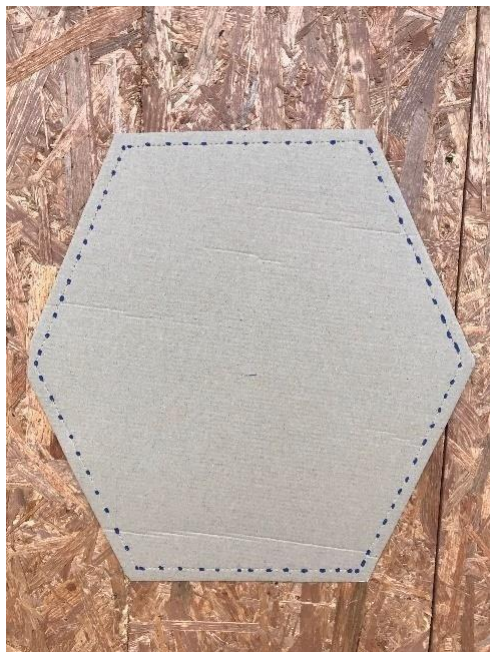
Értékelési zónái szerint kell értékelni: A mellkas közepén lévő „A” zóna teljes egésze: 0 másodperc hiba. A „C” zóna +1 másodperc / találat, illetve a külső „D” zóna +3 másodperc / találat. A véletlen cél eltalálása +30 másodperc / találat büntető idő. Az alakos célokat is lehet takarásban, fedésben vétlének közt használni. A lőlap esetlegesen feketére festett része nem értékelendő, így a rá leadott lövés



alakhibának számít. Az alakhiba +10 másodperc / hiányzó vagy plusz találat. Elforgatható. Értékelővonalat ért találat esetén, amennyiben a koromgyűrű megszakítja a vonal folytonosságát, akkor a magasabb találatot kell megadni.

Az alakos lőlap fehér színű megjelenése mindig vétlen, értékelő vonalak nem számítanak, a horzs lövés esetén is véltalálatnak számít!

7.1.3 Gyorskombinált Hatszög Lőlap



Mérete:

34 cm magas, 34cm széles egyenlő szárú hatszög

A Hatszög lőlapokat gyors egymás utáni lövésre használjuk. Minden esetben 3 lövést kell leadni rá, karabéllyal és pisztollyal is.

Sörétes puska pályán nem használható.

Az értékelés szempontjából mindegy, hogy a lapon belül hol van a találat, természetesen a perforált hibavonalon belül. Az alakhiba +10 másodperc / hiányzó, vagy plusz találat. Az esetlegesen feketére festett része a lőlapnak nem értékelendő, így a rá leadott lövés alakhibának számít. A vétlen találat büntetése találatonként +30 másodperc. Elforgatható. **A Hatszög lőlap fehér színű megjelenése mindig vétlen, értékelő vonalak nem számítanak, a horzs lövés esetén is véltalálatnak számít!**

7.1.4/a Vétlen célok

A vétlen cél minden esetben fehér vagy fémek esetében piros alapszínnel van jelezve. A "horzs" lövés azt jelenti, hogy mivel a vétlen célon nincsenek értékelő zónák, sem hibavonalak, így ha bárhol lövéstől rongálódik a lőlap, még akkor is, ha nincs korom nyom - mert esetleg már átment egy másik lőlapon is a lövedék - akkor is vétlen lövésnek számít. Büntetési tétele 30 másodperc / találat.

7.1.4/b Átlövés

A lövő értékelésekor, ha a találat a vétlen célon keresztül eltalálja a meglőni kívánt célt, akkor a találatot ki kell értékelni.

Ha viszont a lövő a vétlen cél mellett a megtámadni kívánt célt nem találta el, akkor "Alakhiba" a büntetése hiányzó találatonként - nem pedig "Meg nem támadott", hiszen megtámadta csak nem volt eredménye. Továbbá, ha a lövő lőhető célok esetén a pálya építéséből adódó, fedésben lévő célok esetében követ el átlövést, az nem számít érvényes találatnak.

7.1.5. Fémcélok

Alkalmazhatók pisztolyra, sörétes puskára, valamint PCC-re fémcélok. A célok kategorizálása érdekében:

- A piros mindig vétlen, semmivel nem lőhető, ha a versenyző mégis rálő, akkor +30 másodperc / lövés a büntetés.
- Alkalmazható a 20 cm-es ledönthető, leeső kisvas, illetve kis és nagy pepper, popper.



- A támadható cél kitehető 10 métertől 20 méterig.
- Támadható célnak a piros kivételével bármilyen színű fémcél használható, viszont jól láthatónak és pályánként egységesnek kell lennie.
- Értékelése: talált (0 másodperc), nem talált vagy nem dőlt le (+10 másodperc).

7.2 Célokkal kapcsolatos egyéb szabályok

Lehetnek a pályákon továbbá mozgó, előugró, törhető célok is. Ezek esetében a cél jellegétől függően lehet találat vagy alakhiba, de lehet a célra jellemző értékelés is. Amikor a löfeladat egymáshoz közeli papír- és fémcélt tartalmaz, a fémcélről a papírcélra visszapattanó lövedékszilánkok ellen meg kell tenni a szükséges óvintézkedéseket.

A **hiányzó találat** (ez pálya típus függő), illetve nem dőlt fém cél +10 másodperc

„Meg nem támadott” cél: A fel nem fedezett célra vonatkozik, vagy arra, mikor a lövő a kötött lövésszám be nem tartása miatt nem rendelkezik megfelelő lőszerrel a cél leküzdéséhez. Büntetési tétele +60 másodperc / cél. Célonként egyszeri büntetés, az alakhiba és az eljárási hiba büntetési tétele NEM adódik hozzá (pl. hiába kellett volna 3 lövést leadnia figurára).

Esős időjárás esetén a papírcélok helyett alkalmazhatóak a papírcélok alakjával, méretével és felépítésével megegyező tetszőleges színű műanyag célok is, viszont ebben az esetben is a fehér szín jelenti a vértlen célt. A célok színében nincs megkötés, de pályán belül minden esetben egységesnek kell lennie.

Nem használható olyan ember alakos cél, amelynek arca van vagy anatómiai, csak a fent nevezett célok!

7.3 A célok elhelyezése

A fém-, vagy törekeny célokat (a gurulatok, és a szilánkok elkerülése érdekében) lőirányra merőlegesen kell a sportoló felé fordítani, hogy lehetőség szerint merőlegesen lőhessen rájuk. A cél lapos felszíne nézzen a sportoló felé. Azon fémcélok, amelyeken lyukak vagy "kráterek" vannak potenciális veszélyforrások, így használatuk tilos. Amennyiben egy adott lőlap egyértelműen nem a versenyző felé néz (nincs vele szemben), abban az esetben nem támadható meg. Talajhoz közeli vagy talajra helyezett lőlapot csak úgy lehet elhelyezni, hogy a lőlap a talajjal 45 foknál nagyobb szöget zárjon be. Lőlapot a földre fektetni fel-, és/vagy alátámasztás nélkül TILOS! Mivel a verseny jellege nagy részben dinamikus, szituációs jellegű, kizárólag olyan tereplőtérre rendezhető meg, ahol a szektort 2x90 fokban biztonságosan lehet használni.

A Lövőn kívül a pályabíró és egy segédbíró lehet csak a pályán, ettől a vezetőbíró döntése alapján az adott lőtér adottságainak figyelembevételével lehet eltérni (pl. sajtó esetén, azonban e személyek kizárólag a bíró mögött helyezkedhetnek el).

Nem kötelező minden pályán minden célnak szerepelnie, lehetséges azonban teljesen fém pálya felállítása is.



7.4 Célműködési hiba

Amennyiben a mechanikusan vagy elektronikusan működtetett célok elromlanak vagy működésképtelenné válnak (pl. a cél nem esik le, a megállító cél nem működik, papír cél megrongálódik), akkor az értékelhető eredmény érdekében a versenyzőnek újra kell lőnie az adott sorozatot a kijavított vagy lecserélt új céllal. Ilyenkor a bíró megállítja a versenyzőt a „STOP” vezényszóval. Taktikai pálya esetén ez nem lehetséges, itt a biztonság betartása mellett egyszerűen „pályaépítési hiba” okán a versenyzőnek a jobb eredményt kell megadni.

7.5 Értékeléssel kapcsolatos felelősség (kötelezettség)

Minden egyes versenyző egyéni felelőssége, hogy figyelemmel kíséresse a hivatalos eredményvezetővel együtt saját eredményeit. Abban az esetben, ha a hivatalos eredményvezető számításában hibát fedez fel, akkor a versenyzőnek lehetősége van óvást emelni a Versenyigazgatónál a lőfeladat befejezése után 15 percen belül. Ha egyéni sérelemmel vagy félre értett feladattal kapcsolatban kíván reklamálni akkor 10.000 forint óvási díj befizetése után az értékelő bírónál/registrlációnál keresheti fel a Vezetőbírót, aki az incidenst a pályabíró és a csoport társak együttes meghallgatásával vizsgálja ki. Ha a versenyzőnek igaza volt, az óvási díj vissza jár.

Célok megérintése: értékelés közben a versenyző vagy megbízottja nem érintheti meg, nem kaliberezheti és más módon sem befolyásolhatja a célokat a bíró felhatalmazása nélkül. Ez természetesen az értékelés utáni ragasztásra nem vonatkozik.

7.6 Holtverseny esetén

Amennyiben a versenyigazgató véleménye szerint a verseny végeredményben mutatkozó holtversenyt el kell dönteni, az érintett versenyzőknek egy vagy több, a Versenyigazgató által kijelölt vagy létrehozott lőfeladatot kell lőniük addig, amíg a holtverseny el nem dől. Ezen pályaaeredmények csak a holtverseny eldöntésére szolgálnak, a versenyzők versenyben szerzett eredeti pontjai változatlanok maradnak. A holtversenyt tilos sorsolással eldönteni. Ez kizárólag a dobogós versenyzők esetén történik.

8. Verseny típusok

- Gyorskombinált
- Nagykaliberű dinamikus pisztoly (NkDiPi)
- Precíziós Kombinált

Rendezhető kifejezetten egy pályatípusra irányuló verseny is, ahol a verseny jellege csak Precíziós vagy csak Taktikai, illetve vegyes.

8.1 Gyorskombinált és NkDiPi versenyek pályatípusai

- Standard kvalifikációs minősítő
- Rutin
- Gyors
- Taktikai

Pályaleírásban szerepelni kell, hogy milyen pozícióból lövi a versenyző a célokat. Pl. kötelezően állva, térdelve, szabad stílusban, vagy „A” pontban állva „B” pontból fekve stb.

8.1.1 Standard kvalifikációs minősítő: A standard kvalifikációs minősítő verseny célja a lövők előszűrése lőtudásuk-, biztonságos fegyverkezelésük- és a pályán való biztonságos mozgásuk felmérése és ellenőrzése, mielőtt magasabb szintű minősítő versenyre és országos



bajnokságra mehetnek. A standard kvalifikációs minősítő verseny tervezési és megvalósítási szempontból is teljesen egységes a szakág összes tagegyesülete és versenyzője által. Évente kötelező meglőni, évente többször is megrendezhető. Egy napon és lőtéren belül megszervezhető mindhárom standard kvalifikációs minősítő versenytípus, mely ez esetben is három külön standard kvalifikációs minősítésnek számít. Akinek a standard kvalifikációs minősítés nem sikerül, egy következő alkalommal rendezett standard kvalifikációs minősítő versenyen újra megpróbálhatja. Ameddig nem rendelkezik a versenyző érvényes standard kvalifikációs minősítéssel nem vehet részt Gyorskombinált versenyen. A versenyfeladatok nem százalékos értékben kerülnek értékelésre, hanem időkeret és büntetőidő meghatározása által, így egyes lövők eredményét nem befolyásolja az, hogy a standard kvalifikációs minősítő versenyen milyen felkészültségi szintű versenyzőkkel lő együtt, hasonlóan az IDPA osztályozójához. Minősítési rendszer szempontjából teljes értékű versenynek számít. Az érvényes standard kvalifikációs minősítéssel már rendelkező lövő gyakorlás és fejlődés céljából egy évben többször is részt vehet standard kvalifikációs minősítő versenyen.

Standard kvalifikációs minősítő verseny típusai:

- Gyorskombinált Karabély / PCC + NkPi
- Gyorskombinált Sörétes puska + NkPi
- Nagykaliberű dinamikus pisztoly (NkDiPi)

A standard kvalifikációs minősítő verseny feladatléírásai a 10. pontban megtalálhatóak a pontos paraméterekkel, hogy bármely arra jogosult egyesület egységesen tudja a pályákat felépíteni és értékelni.

8.1.2 Rutin: A lövő a pályán kijelölt kiindulási pontoktól kell, hogy lőjön a célokra. Lövést csak akkor adhat le, ha a kijelölt ponthoz (pl. jelző bója) valamilyen formában hozzáér. A pályaépítésnél fokozottan kell figyelni arra, hogy a kijelölt pontok jól láthatók legyenek, a lövő átmozgáskor el ne mozdíthassa azokat, és kialakításuk ne legyen balesetveszélyes. Ebből a pozícióból teljesen tetszőleges sorrendben lövi a látható célokat. Ha a hosszú fegyvere leürül tárat cserél, ha az is leürül bebiztosít, fegyvert vált és folytatja a célok leküzdését. Amint a másodfegyvere is leürül tárat cserél és befejezi a löfeladatot. Ha végzett, egyértelműen jelzi a pályabírónak. A lövő előtt nem lehet ezen a pályán takarás, de a célokat például a rendező „legyező” alakban kihelyezheti, így biztosítva eltérő távokat, lövésszögeket. A célok egymáshoz képest lehetnek olyan módon takarásban elrendezve, hogy a lövő rákényszerüljön a helyzete minimális változtatására. A célok esetében a kombinált jellege miatt a felsorolt típusok közül bármelyik papír és fémcél használható. A lövő a jelző bójától bármerre egy „kilépésnyi” távolságba távolodhat el, de a bója mindig a két lába közt kell legyen! Amennyiben a lövő a feladat megvalósítása közben a bolyát elmozdítja, vagy felborítja, +30 másodperc eljárási hibaponttal büntetendő. Ezen a pályatípuson nem kötelező a tárat megtartani, az el is dobható.

8.1.3 Gyors: Ezen a pályán a lövész egy kijelölt útvonalat jár be, amelyet színes terelőkúpok (jelző bóják) jeleznek számára, lövést csak a bójától adhat le. A feladat során a célokat észlelési sorrendben kell megtámadni a fentebb leírt lövésszámmal, a célok típusának megfelelően. Visszafelé lehet haladni, de mivel a célokat „észlelési” sorrendben kell támadni, így ezért eljárási hiba jár, legfeljebb a kihagyott lövésért járó büntetést tudja a lövő korrigálni.

Főbb irányelvek:

- A pályán a versenyző az elé kerülő tereptárgyakat önállóan és biztonságosan kerüli ki, ilyen esetben fegyverét bebiztosítja és a biztonsági szögön belül lőirányba mutat a cső.
- Lövést a jelző bóják 1 méteres távolságán belülről kell leadnia, hogy az esetleges



átlövéseket elkerülje. A bójának mindig a két lába közt kell lennie, de onnan engedélyezett a bármilyen irányba történő egy lépésnyi „kilépés”! Amennyiben a lövő a feladat megvalósítása közben a bolyát elmozdítja, vagy felborítja, +30 másodperc eljárási hibaponttal büntetendő.

- Ez a pályatípus tármegtartós. Így, ha karabélyja leürül, tárcserekor nem dobhatja el az üres tárat és ez fegyverváltás után a pisztolyra is vonatkozik. Amennyiben feladat végrehajtás közben ürül a fegyver, olyankor tilos a pisztoly tárat megtartani, – mert életszerűtlen – a lehető leggyorsabban törekedni kell a feladat folytatására! Karabély tárcserekor, ha nem éppen fedezék mögött vagyunk, akkor alacsony testhelyzetben vagy fedezék mögé visszalépve kell a tárat cserélni és tárdobóba, vagy tárzsebbe rejteni!
- Az utolsó bójánál az elmozgás már csak oldalra történhet, előre nem. Ha egy lépésnél többet lép el a lövész a megengedettnél, akkor eljárási hibát kap.
- Ez a pályatípus részlegesen ismeretlen pálya, a bóják közötti szalaggal határolt rész nem „átlóhető”. A pálya előre nem bejárható! Ha csak felső magassági paraván van kifeszítve, akkor az alatta lévő részen lövés nem adható le!

8.1.4 Taktikai: a pályán a lövész egy általa választott útvonalat jár be, amelynek határai a pályaeépítési elemek vagy a golyófogók lehetnek. A lövő bármerre haladhat, lövést a biztonsági szögek betartása mellett bárhonnán leadhat. A pályán az észlelési sorrendet köteles a lövő betartani. Amennyiben a lövő nem alkalmazza ezen elvet eljárási hiba jár érte. Hosszú fegyver töltése vagy tárcsere fedezékben kell, hogy történjen, vagy alacsony pozíciót kell felvegyen a lövő, ha nyílt területen van. Sörétes puska menet közben is tölthető (kivéve a szekrény táras) a biztonsági szögek fokozott betartása mellett. Ha egy nyílászárónál, ajtóban ürül le, akkor azzal is ki kell húzódnia a töltés idejére biztonságos fedezékbe.

Pisztolynál, ha nem fedezékben, hanem menet közben vagy egy szobában, tüzelés alatt kell tárat cserélni, akkor nem kell megtartani az üres tárat, mert életszerűtlen. Eljárási hiba jár érte, ha ilyen esetben az üres tár nem a földre megy és nem azonnal tölt újra a lövő. Ha a leürüléskor azonnal visszalép fedezékbe, a tárat nem dobhatja el a lövő! Amikor a pisztoly leürülése fedezékben történik, pl. egy helységben minden lőlap, cél semlegesítve lett és az ajtóban áll a lövő, akkor fedezékbe húzódik, tölt és rejti a tárat, tehát nem dobhatja el!

Karabélynál a megfelelő végrehajtás az, ha az első tár egy be nem fejezett szoba vagy folyosó megtisztítása közben ürül le, hogy a lövő vissza vonul fedezékbe, vagy alacsony pozíciót vesz fel, tárat cserél, az üres tárat rejti, majd folytatja a feladat végrehajtását!

Ez a pályatípus ismeretlen „vak” pálya, a lövész nem tudja hol, milyen cél van. Olyan Bíró, segítő, rendező építheti, aki nem vesz részt a versenyen mint versenyző!

Taktikai pályák és Gyors pályák esetén a rendező használhat élénk színnel megjelölt 1-2 méter hosszú lerögzített hibavonalat, amit a lövő nem léphet át és nem léphet rá, amíg a részfeladatot meg nem oldotta. Ha egy lábbal átlépi eljárási hibát kap, ha ez kétszer is előfordul, vagy átgyalogol rajta, akkor azonnal le kell állítani a lövőt és a pálya +1000 másodperccel büntetendő!

- Ezen a típusú pályán véletlen és löhető célok egyaránt vannak.
- Mindegyik megnevezett célanyag használható, de úgy kell őket kihelyezni, hogy az épület és szoba kialakításokhoz használt paravánok, egyéb pályaelemek semmiképpen se sérüljenek a leadott lövések és azok gurulataitól. Ha a rendező direkt úgy építi a pályát, hogy „fal” elé is rak célt, akkor az teljesen löhető, a lövőnek nem kell gondolkoznia, hogy rálőhet e.
- **A pálya alapvetően tár megtartós a karabélynál és a fent leírt tematika figyelembevételével a pisztolynál is.**
- A fedezéket maximálisan használni kell, ahol adott rá a körülmény, de ahhoz hozzáérni, nekidőlni tilos kivéve, ha az önálló fedezék, mert akkor a hosszúfegyvert rá lehet



támasztani (pl. autó, hordó, stb.).

- A pálya esetleges újra lövésekor az ismeretlen pálya miatt a lövő megkapja a leglassabban lövő versenyző idejét és a találatait ahhoz kell hozzászámolni. Amennyiben nem a versenyző hibája, hanem pályaépítési hiba, akkor a versenyző második ideje és találatai számítanak.
- **Eljárási hiba jár ezen a pályán a pálya építési elembe történő belelövés esetén úgy, hogy az egyébként elkerülhető lett volna átmozgással! Kivéve a direkt fal elé tett célt (lásd fentebb).**
- **Eljárási hiba jár ezen a pályán továbbá a nem életszerű végrehajtásért! Pl. rohansz, futsz, nem látsz csak nézel...**
- A bíró figyeli a hibavonalakat, ha vannak, illetve a megfelelő fedezék használatot és az életszerű végrehajtást. Szükség esetén az egyszeri figyelmeztetés után a fent leírtak szerint büntet, vagy eljárási hibát ad kisebb vétség esetén (pl. nem fedezék mögött vagy alacsonyán cserél tárat, nem megfelelően használja a fedezéket).

8.2 Nagykaliberű Dinamikus Pisztoly (NkDiPi)

Rendezhető olyan Gyorskombinált alapú verseny, ahol a lövők minden feladatot csak pisztollyal kell, hogy végrehajtsanak. Ennek oka az, hogy a verseny rendszer taktikai szituációs jellege miatt beleilleszhető a Honvédség és a Rendőrség kiképzési rendszerébe, így realisztikusabb felkészülést nyújthat szolgálati versenyeken, mivel a Szövetség számtalan sportlövője egyébként hivatásos, illetve szolgálatot teljesítő személy. Fentiekén túl sokan szeretnék ezt a fajtájú versenyrendszert kipróbálni, de nincs elsődleges hosszú fegyverük, valamint több olyan lőtér is van ahol nincs mód hosszú fegyverek használatára, így a kombinált verseny rendszert elérhetővé kívánjuk tenni ezen sporttársak számára is.

- A verseny csak önállóan rendezhető, nem lehet hosszú fegyveres Gyorskombinált versenyen csak szituációs pisztoly kategóriában elindulni.
- A pályák és szabályok a fegyverváltás kivételével teljesen megegyezzenek a Gyorskombinált versenyszám szabályaival.
- A versenyt minimum 4 pálya és 75 lövés esetén lehet minősítőnek rendezni.
- Országos Bajnokság esetén minimum 7 maximum 9 pálya berendezése szükséges.

8.2.1 A célok elhelyezésére vonatkozó szabályok

- Minimum 2 méter és maximum 15 méteren belül lehet a célokat elhelyezni az alábbi formában,
- 6 szög papír cél 3 méter és 15 méter közt,
- vas cél minimum 10 méter maximum 15 méter,
- figura papír cél 2 méter és 12 méter közt,
- körkörös papír cél 10 méter és 15 méter közt,
- bármelyik fajta cél, ami vétlen vagy túszos jellegű maximum 12 méter,
- mindegyik célnak, ami bármilyen rejtésben van, legalább 50% löhető felületének látszódnia kell.

8.2.2 Kategóriák:

A kategóriákat nem a fegyver fajtája, típusa, hanem a viselése, illetve a felszereltsége határozza meg.



- **Taktikai (Nyílt viselésű maroklőfegyver hordmód)** – a fegyver és a tartalék táruk külső, szolgálati jellegű és viselésű tokban vannak. (Nem kötelező level 2-3 tok.) A felfűzős, kydex gyorstok kabát nélkül nem megfelelő.
- **Operatív (Rejtett viselésű maroklőfegyver hordmód)** – a fegyver és a tartalék táruk testhez simuló, rejtett tokban vannak. Folyamatosan kötelező a fedőruházat viselése.
- **Carry Optics** – operatív vagy taktikai hordmódban is viselhető tetszés szerint. A kategóriában lövő versenyzőknek nem feltétlen kell azonos tokból löniük, de a választott hordmódra vonatkozó szabályokat be kell tartaniuk.
- **Revolver** – operatív vagy taktikai hordmódban is viselhető tetszés szerint. A kategóriában lövő versenyzőknek nem feltétlen kell azonos tokból löniük, de a választott hordmódra vonatkozó szabályokat be kell tartaniuk. A lövő gyorstöltőket és tárdobót is használhat. Itt a lövők tetszőlegesen oldják meg a löfeladat közbeni tárazást, ahogy biztonságosan és sportszerűen a sportoló jónak látja, pl. a dob kiürítése közben, ha a cső felfelé néz az nem hiba, ha a dob már nyitva van.

8.2.3 Fegyvertok kiegészítése

- **Taktikai hord mód:** Bármilyen tok, ahol a markolat nem érhet hozzá a testhez, annak lejjebb és/vagy kintebb kell állnia. A tok nem lehet alkalmas önvédelmi hordmódra, illetve az IDPA szabálykönyv szerinti viselésre. A fegyvercső és szán legalább 50%-át takarnia kell a toknak, továbbá az elsütő billentyű és sátorvas teljes egészét. A tok viselésekor egy mellényt, vagy egy kabátot fel kell tudni úgy vennie a lövőnek, hogy a fegyvere elérhető legyen akadálymentesen. Az övön bármilyen taktikai felszerelés hordható, pl: TQ, tárdobó zsák, medic táska, stb. Ezen felszerelések verseny közbeni elhagyása eljárási hibát von maga után, amennyiben a feladat végrehajtás után a pályán marad.
- **Operatív hord mód:** Bármilyen csípő tok, amely alkalmas és biztonságos a mindennapi önvédelmi viseléshez, a fegyver elsütő billentyűjét teljes mértékben takarja, továbbá a cső és szán 50%-át. Ilyen lehet pl. Kydex típusú tokok, akár lámpával is. Hozzá kell érjen a testhez, illetve egy seprűnyél vastagságú eszköz ne férjen be a markolat és a test közé. Övön semmilyen más felszerelés nem lehet, amely megkönnyíti a tár elrejtését feladat közben, lásd: tárdobó zsák, IPSC mágneses tártartó, stb. Fedőruházat viselése mindig kötelező, ami felemelt kéztartásban is el kell fedje a felszerelést. Nem használható dupla öv.
- **Carry Optics:** Nem vonatkozik rá egyéb kiegészítés.
- **Revolver:** Nem vonatkozik rá egyéb kiegészítés.

IPSC felszerelés nem használható (pl. mágneses tártartó)!

8.3 Precíziós kombinált

Nagykaliberű optikával ellátott távcsöves puskák és nagykaliberű nyílt irányzékkal ellátott maroklőfegyverek versenye, amely lehet statikus, dinamikus vagy ezek kombinációja. Végrehajtásokban köregységes lölapra, kongatóra, fémcélra vagy törhető célra lőhető, a nagykaliberű precíziós szabálykönyv versenyszámai alapján és azokkal összhangban.



9. A gyorskombinált versenyszám hosszú és rövid fegyverekre vonatkozó szabályai

9.1 A fegyverváltás rendje karabélynál:

A fegyverváltás kizárólag akkor történhet, ha a lövész az elsődleges fegyveréhez két tárban rendelt összesen 20 db lőszer elfogyott, a második tár használata után lövést leadni már nem tud.

Ha a lövő többet táraz az elsődleges hosszú fegyverébe, - mivel nem tudni, hogy figyelmetlenségből, vagy etikátlan előnyszerzés céljából tette - minden esetben eljárási hibát kap érte plusz lövésenként! **A lövő minden esetben köteles először az elsődleges fegyverét üresre löni mielőtt fegyvert vált.** A bíró vagy a segédbíró számolja az elsődleges fegyverrel leadott lövéseket. Nem kötelező a hosszú fegyvernek lennie az elsődleges fegyvernek, ha az adott pálya feladata nem úgy rendelkezik, de akkor is az elsődlegesen használt fegyvernek teljes lőszer tartalmában le kell ürülnie!

- Típustól függően a fegyverváltáskor, ha a lövő karabély AR15/VZ58 rendszerű, - tehát a zár hátul marad, a hüvelykivető nyílás belátható – akkor a versenyző a bíró által látható módon maga ellenőrzi és a bíró számára is láthatóvá teszi, hogy a cső üres. A fegyvertípustól függően bebiztosítja a karabélyát és végrehajthatja a fegyverváltást. Itt minden típusú fegyvert lehet és kell is biztosítani! A tárat nem kell kidobni, mert az akasztotta meg a závarzatot.
- Amennyiben a lövőnek AK rendszerű fegyvere van, a zár nem fog felakadni az utolsó lövés után, ezért a lövő elcsettinti a fegyvert (alapesetben az elcsettenésre kell, hogy észlelje a leürülést), majd az elsütött fegyvert bebiztosítja. Az üres tárat nem kell kivennie. A fegyvert bebiztosított helyzetben szíjra teszi és fegyvert vált!
- Karabélyok mindegyik típus esetében a fegyverváltás után maradnak szíjon.
- A feladat végrehajtása után, amikor a lövészóra idejét a bíró bemondta, jön az ürítés, – mert különben az óra beméri a záruk csattanását és már nem a valós végrehajtási időt mutatja – addig a lövő szépen áll és vár, fegyvere lőirányba néz. Elsőként a másodjára használt fegyvert ürítetjük, - mert az van a kézben - majd az elsődlegest!
- Ha az elsődleges fegyverben mégis maradt lőszer, akkor a versenyző ki kell zárni!

A versenyzők semmilyen körülmények között sem alakíthatják át a lőtér felszínét, a természetes lombtakarót, a lőtérelemeket vagy egyéb lőtéri felszerelést (beleértve a célokat, céltartókat és a mozgó célokat indító felszereléseket). A pályabíró döntésétől függően ezen szabály megsértéséért alkalmanként egy eljárási hiba, vagy nagyobb mértékű szabálysértés esetén azonnali kizárás adható.

9.2. Fegyverváltás rendje sörétes puskánál

Két féle hordmódban lehet a sörétes puskát vinni:

- szíjon: ha a fegyver szíjon van, az utolsó lövés leadása után töltőfogást végez a lövő, majd a nyitva hagyott hüvelykivető nyílás belátható, a versenyző a bíró által látható módon maga ellenőrzi és a bíró számára is láthatóvá teszi, hogy a cső üres. A fegyver marad szíjon helyzetben a lövészen. A bíró csak rápillant, hogy a lövő ellenőrizte a leürülést, de alap esetben ne akadályozza a lövőt.
- kézben: ha kézben, szíj nélkül, akkor az utolsó lövés leadása után, nyitott hüvelykivető nyílással marad, csővel felfelé a lövő gyenge kezében. Ebben az esetben a másodfegyver kizárólag az erős kézzel használható. Ebben az esetben a másodfegyvernél a tárcsere kényszerítése a pálya kialakításával nem engedélyezett! Minden minősítő versenyen legalább 1 ilyen pályát alkalmazni kell.

A sörétes puská esetében is irányadók a Taktikai pályára vonatkozó utasítások.



10. Standard kvalifikációs minősítő versenyre vonatkozó előírások

A standard kvalifikációs minősítő verseny értékelési (büntető idők) rendje és minősítési rendszere eltér a többi versenytípustól.

	GYK Karabély/PCC+NkPi	GYK Sörétes puska+NkPi	GYK NkDiPi
Nagymester	120 másodperc alatt	120 másodperc alatt	120 másodperc alatt
Mester	160 másodperc alatt	160 másodperc alatt	160 másodperc alatt
I.osztály	210 másodperc alatt	210 másodperc alatt	210 másodperc alatt
II.osztály	285 másodperc alatt	285 másodperc alatt	285 másodperc alatt
Nem megfelelt	Fenti időkereteken túl a lövő nem felelt meg, így standard kvalifikációs minősítést nem szerez.		

A lövő standard kvalifikációs minősítése mindhárom kategória esetében, a kategóriára meghatározott standard kvalifikációs minősítő pályák összpontszáma alapján kerül meghatározásra.

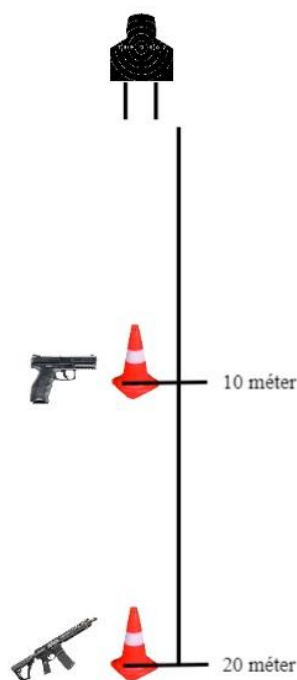
10.1 Gyorskombinál karabély + NkPi / PCC + NkPi standard kvalifikációs minősítő versenyszámai

- pálya** – A lövő elsődleges fegyvere fegyverszíjon, egy tár a fegyverben 5 lőszerrel. Másodlagos fegyver tokban, egy tár a pisztolyban 5 lőszerrel. Minden fegyver cső alatt.

Feladat végrehajtása: Lövő a kijelölt ponton, a löiránnyal szemben, készenléti helyzetben áll, bolya a két lába között. Az óra sípjelére csőre tölti elsődleges fegyverét és álló testhelyzetből 5 lövéssel megtámadja a 20 méterre lévő célt. Fegyverét bebiztosítja, majd szabályos fegyverváltás után előrefut a céltől 10 méterre kihelyezett bolyához és pisztolyával 5 lövéssel ismét megtámadja a célt.

Pálya felépítése: 1 db körkörös lőlap. Egy bolya a lőlappal szemben, attól 10 méter, egy bolya (kiinduló pozíció) pedig 20 méter távolságra kihelyezve.

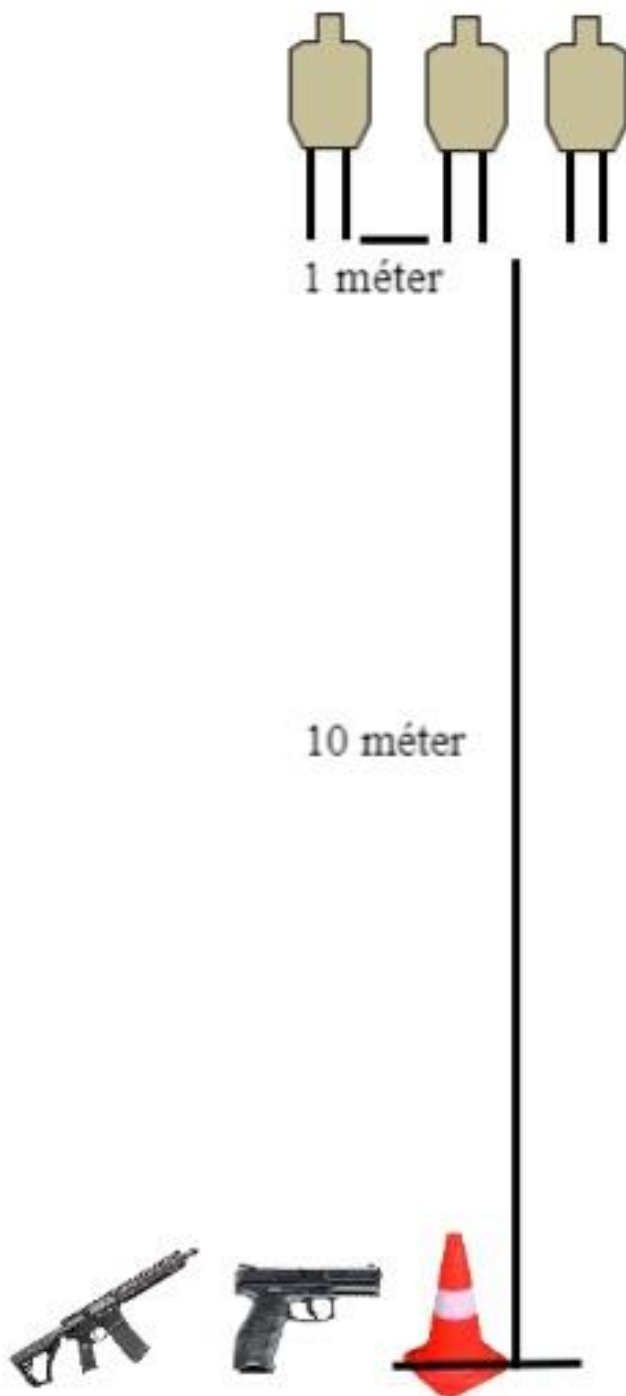
Amennyiben feladatvégrehajtás közben a lövő elmozdítja, vagy felborítja a bóját, +30 másodperc büntetést kap.



2. **pálya** – A lövő elsődleges fegyvere fegyverszíjon, egy tár a fegyverben, egy tár a tartóban, táranként 6-6 lőszerrel. Másodlagos fegyver tokban, egy tár a pisztolyban 6 lőszerrel. Minden fegyver cső alatt.

Feladat végrehajtása: Lövő a kijelölt ponton, bolyával a két lába között, lőiránynak háttal, vállvonal fölé emelt kezekkel áll. Az óra sípjelére megfordul, csőre tölti elsődleges fegyverét és 2-2-2 lövéssel megtámadja a tőle 10 méterre lévő célcsoportot, majd tárcsere után 2-2-2 lövéssel folytatja. Szabályos fegyverváltást követően pisztollyal 2-2-2 lövéssel befejezi a feladatot.

Pálya felépítése: 3 db gyorskombinált alakos lőlap egyvonalban, egymástól 1 méter távolságra. A lövő számára kijelölt bolyát a középső lőlappal szemben, attól 10 méter távolságra kell kihelyezni.

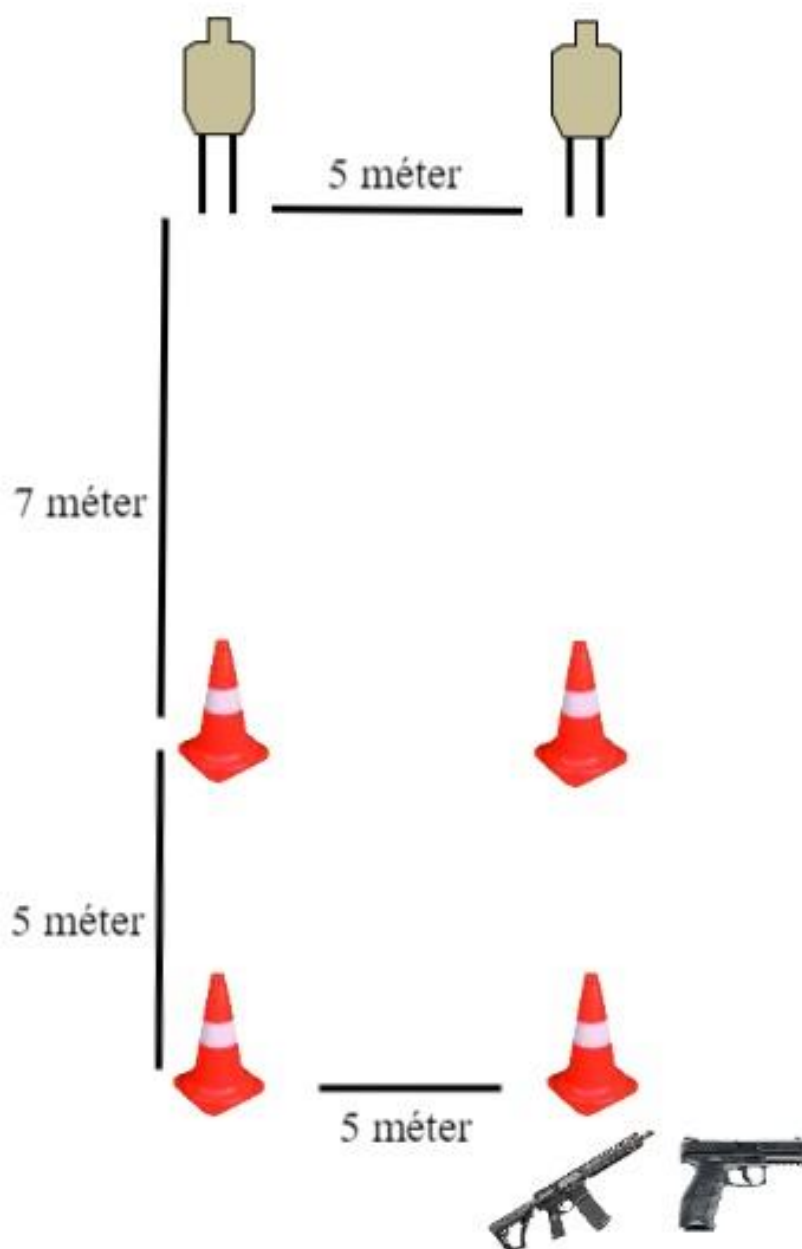


3. **pálya** – A lövő elsődleges fegyvere fegyverszíjon, egy tár a fegyverben, 10 lőszerrel. Másodlagos fegyver tokban, egy tár a pisztolyban szintén 10 lőszerrel. Minden fegyver cső alatt.

Feladat végrehajtása: Lövő tetszőleges hátsó (célcsoporttól távolabbi) bolyánál, a lőiránnyal szemben, készenléti helyzetben áll, bolya a két lába között. Az óra sípjelére csőre tölti elsődleges fegyverét és a vele szemben lévő célt 2 lövéssel támadja, majd a fegyver bebiztosítását követően átmozog a következő bolyához és megtámadja az azzal szemben lévő célt. Folytatja ezt addig, míg elsődleges fegyvere teljesen le nem ürül. Ekkor szabályos fegyverváltást követően, az ellenkező irányba indulva pisztollyal folytatja, majd befejezi a feladatot ügyelve arra, hogy egy bolyától egymás után maximum 2 lövés adható csak le!

Pálya felépítése: 2 db gyorskombinált alakos lőlap egymástól 5 méter távolságra, 4 db bolya négyzet alakban, egymástól 5-5 méterre elhelyezve. A célok az első bolyák vonalától 7 méter távolságra kerülhetnek kihelyezésre.

Amennyiben feladatvégrehajtás közben a lövő egy bolyától a megadottnál több lövést ad le, illetve elmozdítja vagy felborítja a bóját, +30 másodperc büntetést kap hibáért.



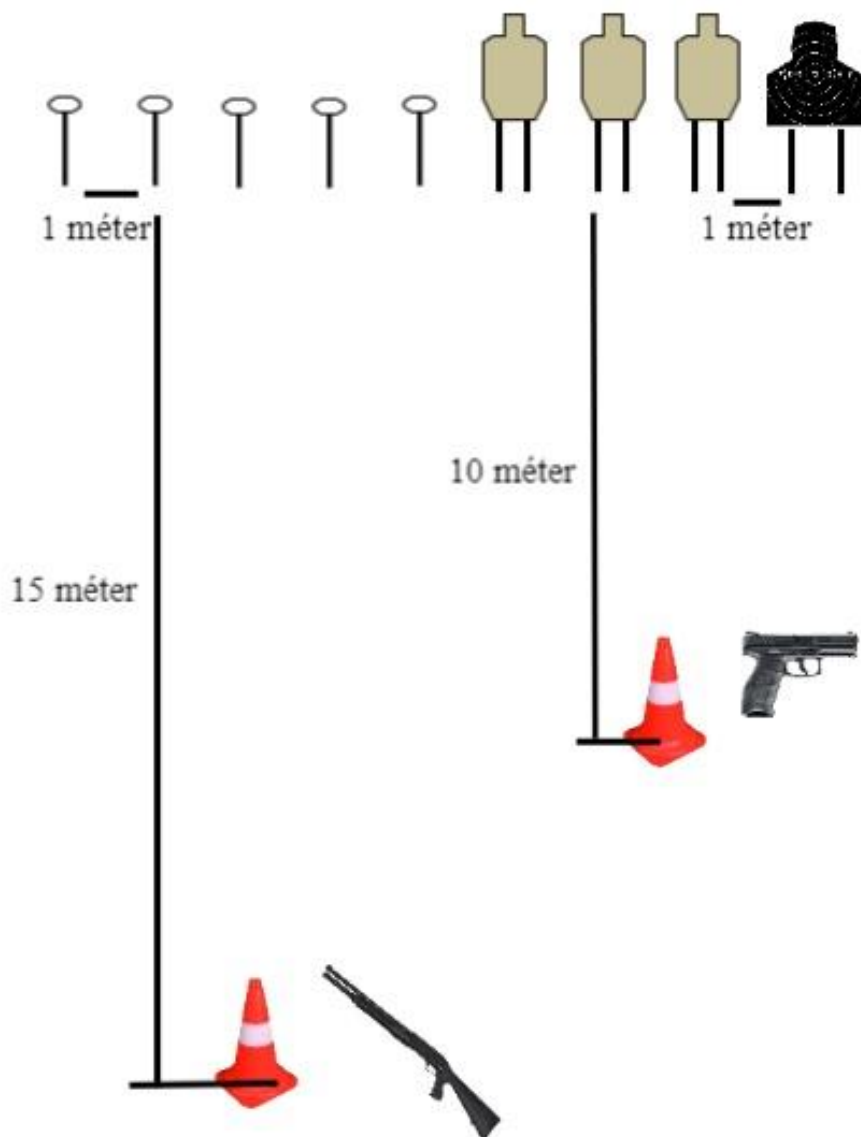
10.2 Gyorskombinált sörétes puska + NkPi standard kvalifikációs minősítő versenyszámai

- pálya** – Lövő elsődleges fegyvere kézben (fegyverszij nem használható), 3 lőszer tárban, 2 lőszer tartóban. Másodlagos fegyver tokban, egy tár a pisztolyban 10 lőszerrel. Minden fegyver cső alatt.

Feladat végrehajtása: Lövő a kijelölt ponton, a lőiránnyal szemben, készenléti helyzetben áll, bolya a két lába között. Az óra sípjelére csőre tölti elsődleges fegyverét és álló testhelyzetből 1-1 lövéssel leküzdí a tőle 15 méterre lévő 5 db 20 centiméteres kis fémcélt. Lövő nem tölthet addig, míg legalább 2 lövést le nem adott. Elsődleges fegyverének leürülésekor szabályos fegyverváltást követően előrefut a céltől 10 méterre kihelyezett bójához és pisztolyával, egykezes fegyverfogással 4 lövéssel megtámadja a köregységes lőlapot, illetve 2-2-2 lövéssel a gyorskombinált alakos lőlapokat.

Pálya felépítése: 5 db 20 cm-es kis fém, 1 db köregységes lőlap, 3 db gyorskombinált alakos lőlap, egyvonalban, egymástól 1 méter távolságra kihelyezve. Egy bolya a lőlapoktól 10 méter, egy bolya (kiinduló pozíció) pedig a fém célok vonalától 15 méter távolságra kihelyezve.

Amennyiben feladatvégrehajtás közben a lövő elmozdítja, vagy felborítja a bóját, +30 másodperc büntetést kap hibáért.

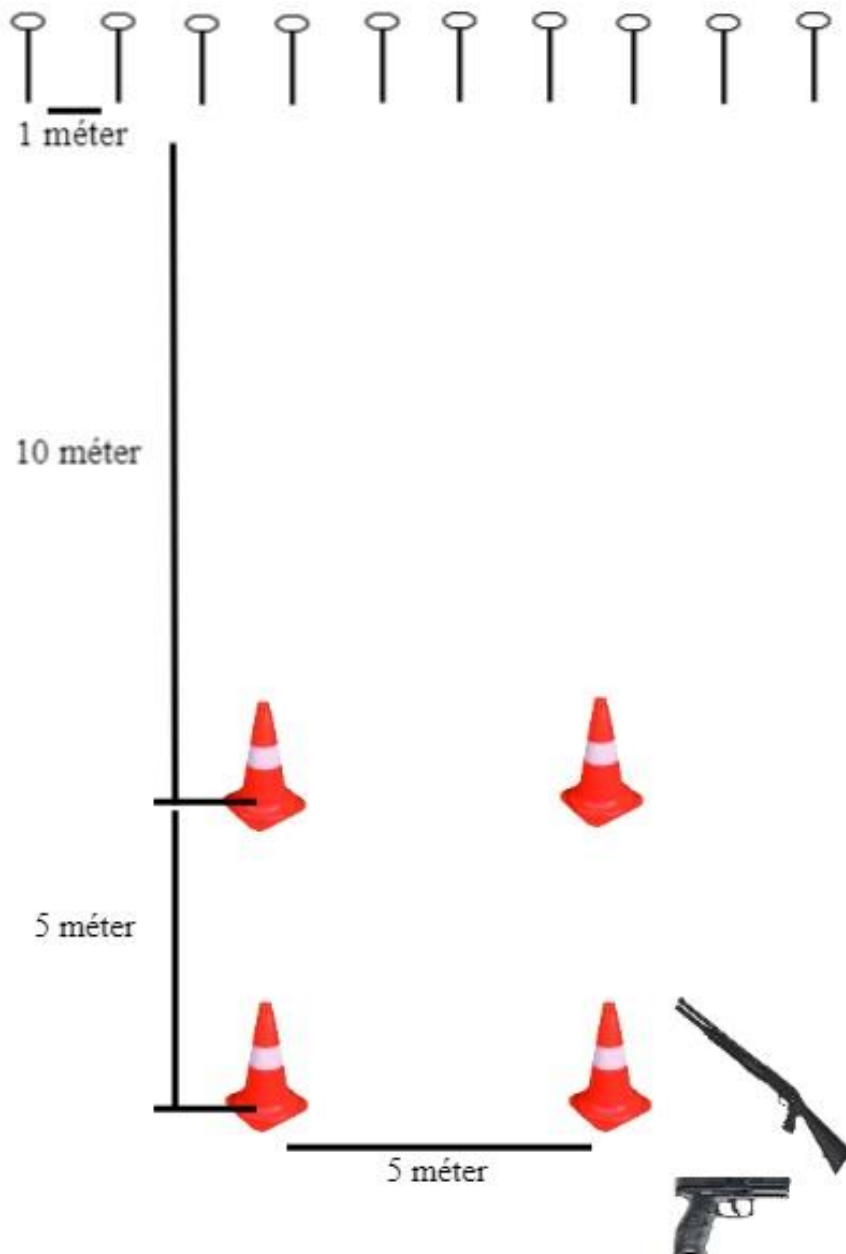


2. **pálya** – Lövő elsődleges fegyvere kézben (2-3 pontos szíj használható), 3 lőszer tárban, 2 lőszer tartóban. Másodlagos fegyver tokban, egy tár a pisztolyban 5 lőszerrel. Minden fegyver cső alatt.

Feladat végrehajtása: Lövő tetszőleges hátsó (célcsoporttól távolabbi) bolyánál, a löíránnyal szemben, készenléti helyzetben áll, bolya a két lába között. Az óra sípjelére csőre tölti elsődleges fegyverét és a vele szemben lévő célt 1 lövéssel támadja, majd a fegyver bebiztosítását követően átmozog a következő bolyához, majd megtámadja a szemben lévő célt. Lövő nem tölthet addig, míg legalább 2 lövést le nem adott. Folytatja ezt addig, míg elsődleges fegyvere le nem ürül. Ekkor szabályos fegyverváltást követően (puska nyitott zárral, bebiztosítva), az ellenkező irányba indulva pisztollyal folytatja, majd befejezi a feladatot ügyelve arra, hogy egy bolyától egymás után maximum 1 lövés adható csak le!

Pálya felépítése: 10 db 20 cm-es kisméretű egyvonalban, egymástól 1 méter távolságra, 4 db bolya négyszög alakban, egymástól 5-5 méter távolságra elhelyezve. A célok az első (célhoz közelebbi) bolyák vonalától 10 méter távolságra kerülnek kihelyezésre.

Amennyiben feladatvégrehajtás közben a lövő egy bolyától a megadottnál több lövést ad le, illetve elmozdítja vagy felborítja a bolyát, +30 másodperc büntetést kap hibáért.



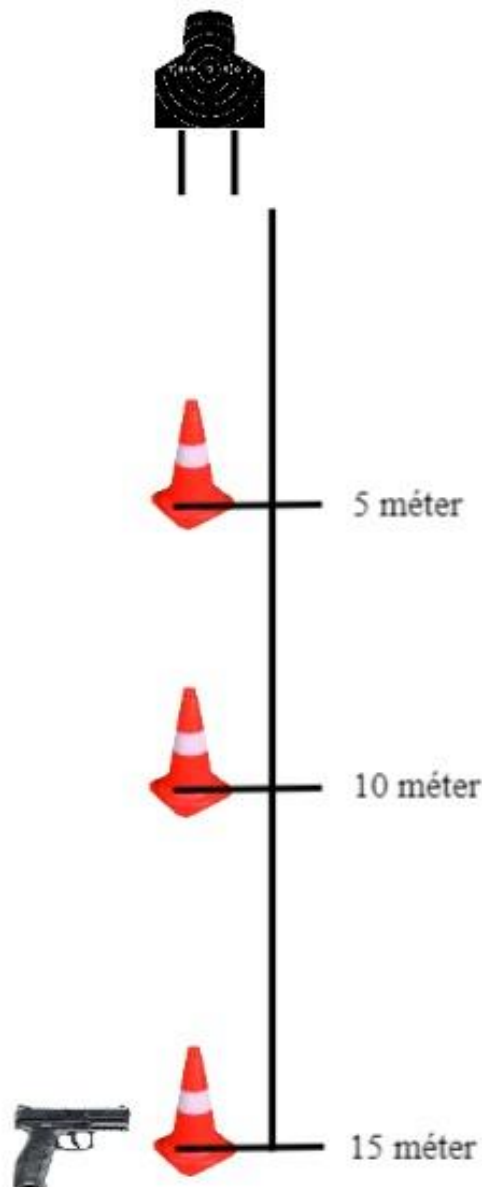
10.3. NkDiPi standard kvalifikációs minősítő versenyszámai

1. **pálya** – A lövő maroklőfegyvere tokban, egy tár a pisztolyban, két tár a tartóban 5-5-5 lőszerrel. Fegyver cső alatt.

Feladat végrehajtása: Lövő a kijelölt kezdőponton, a lőiránnyal szemben áll, fegyver a tokban, bolya a két lába között. Az óra sípjelére csőre tölti fegyverét és álló testhelyzetből, kétkezes fegyverfogással, 5 lövéssel megtámadja a 15 méterre lévő célt, majd tárcserét követően előrefut a céltől 10 méterre kihelyezett bolyához és erős kéz működtetésével, egykezes fegyverfogással ismét 5 lövéssel támadja azt. Újabb tárcserét követően előrefut az 5 méterre kihelyezett bolyához és gyenge kéz működtetésével, egykezes fegyverfogással ismét 5 lövéssel megtámadja a célt és befejezi a feladatot.

Pálya felépítése: 1 db körkörös lőlap; tőle 5 méterre, 10 méterre és 15 (kezdőpont) méterre, a lőlappra merőlegesen kihelyezett bolya.

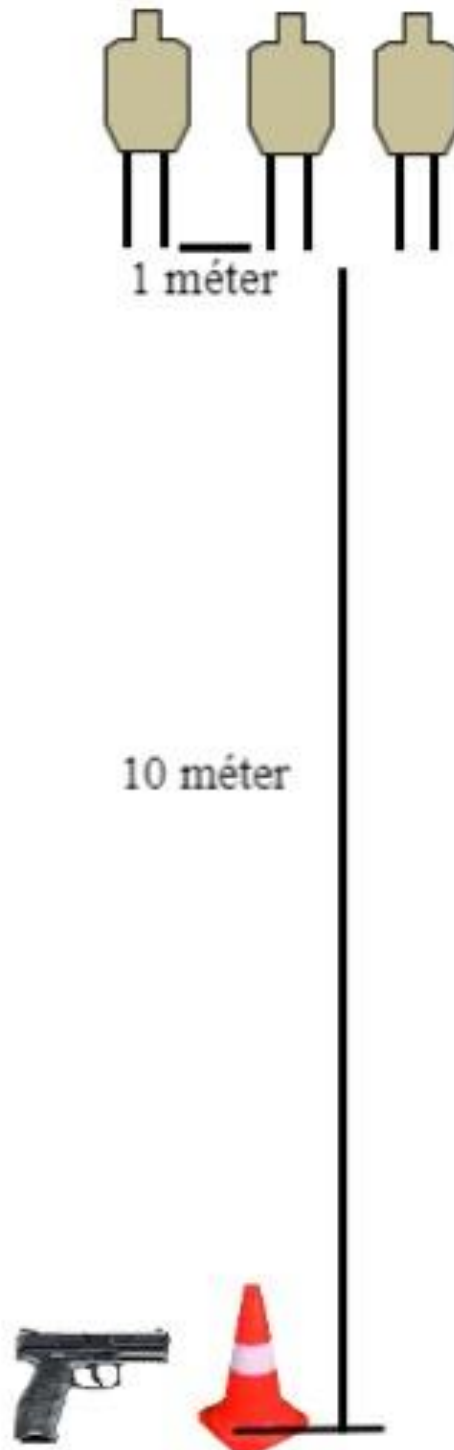
Amennyiben feladatvégrehajtás közben a lövő töltetlen fegyverrel mozog át a bolyák között, illetve elmozdítja vagy felborítja a bóját, +30 másodperc büntetést kap hibáért.



2. **pálya** – A lövő maroklőfegyvere tokban, egy tár a pisztolyban, egy tár a tartóban 6-6 lőszerrel. Fegyver cső alatt.

Feladat végrehajtása: Lövő a kijelölt ponton, bolyával a két lába között, lőiránynak háttal, vállvonal fölé emelt kezekkel áll. Az óra síjfelé megfordul, csőre tölti fegyverét, majd 2-2-2 lövéssel megtámadja a vele szemben lévő célcsoportot. Tárcserét követően megismétli a feladatot ismételtén 2-2-2 lövéssel. A lőlapok közötti haladási irányt a lövő szabadon választhatja.

Pálya felépítése: 3 db gyorskombinált alakos lőlap egyvonalban, egymástól 1 méter távolságra. A lövő számára kijelölt bolyát a középső lőlappal szemben, attól 10 méter távolságra kell kihelyezni.

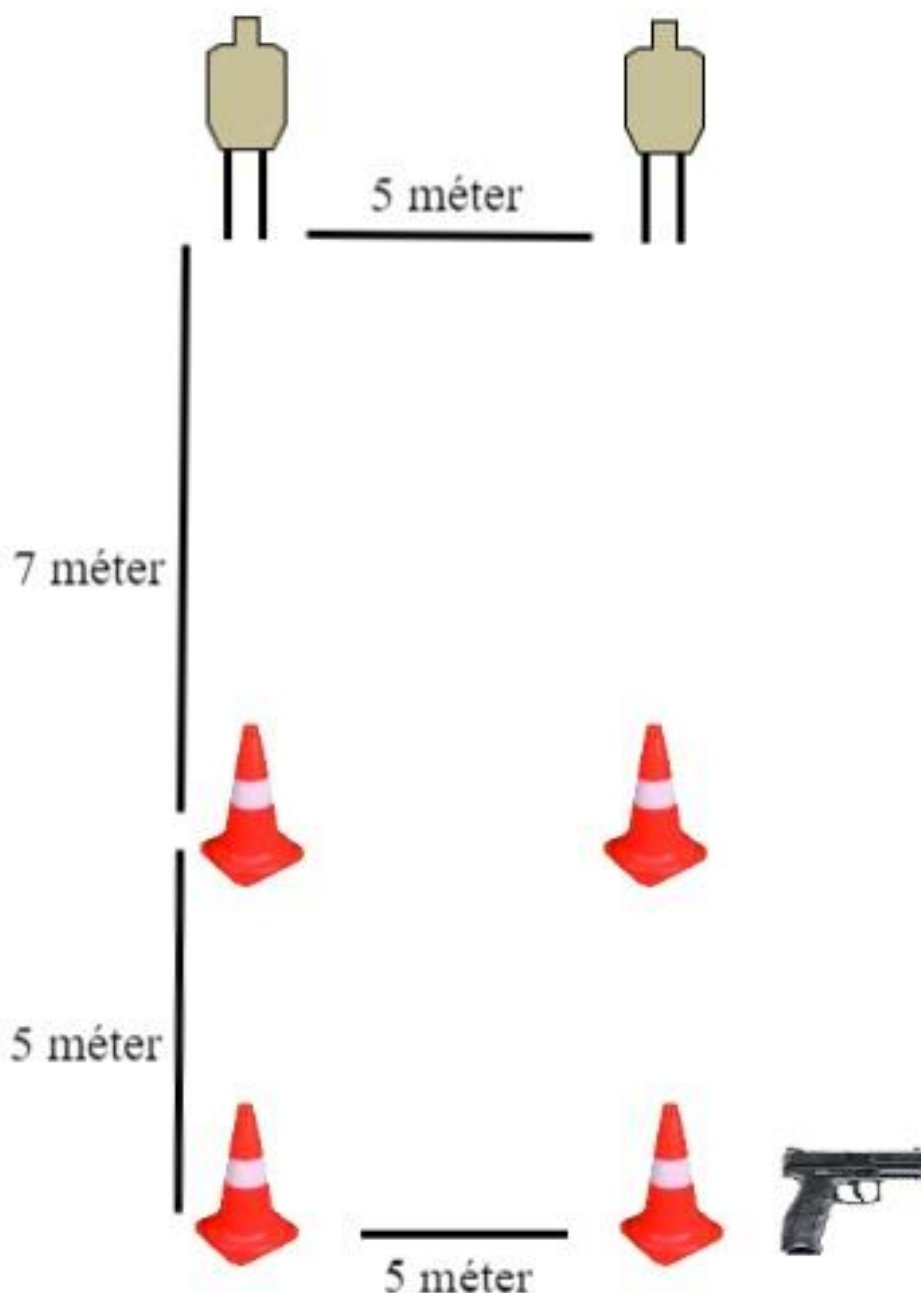


3. **pálya** – A lövő maroklőfegyvere tokban, egy tár a pisztolyban, egy tár a tokban 10-10 lőszerrel. Fegyver cső alatt.

Feladat végrehajtása: Lövő tetszőleges hátsó (céloktól távolabbi) bolyánál, a lőiránnyal szemben, a teste mellett lógatott kezekkel áll, bolya a két lába között. Az óra sípjelére csőre tölti fegyverét és a vele szemben lévő célt 2 lövéssel támadja, majd átmozog a következő bolyához és 2 lövéssel megtámadja a szemben lévő célt. Folytatja ezt addig, míg fegyvere le nem ürül. Ekkor tárat cserél és az ellenkező irányba indulva ismétli, majd befejezi a feladatot ügyelve arra, hogy egy bolyától egymás után maximum 2 lövés adható csak le!

Pálya felépítése: 2 db gyorskombinált alakos lőlap egyvonalban, egymástól 5 méter távolságra; 4 db bolya négyszög alakban, egymástól 5-5 méterre elhelyezve. A célok az első (célhoz közelebbi) bolyák vonalától 7 méter távolságra kerülhetnek kihelyezésre.

Amennyiben feladatvégrehajtás közben a lövő egy bolyától a megadottnál több lövést ad le, illetve elmozdítja vagy felborítja a bóját, +30 másodperc büntetést kap hibáért.



11. A Verseny rendszere

A versenyt két féle módban lehet megrendezni:

1. **Standard kvalifikációs minősítő verseny** formájában;

2. **Minősítő verseny** formájában, ahol be kell tartani az MDLSZ Gyorskombinált Szakág által kiadott versenyszabályzatot, a Szakág Vezetőnek be kell jelenteni a verseny tartalmát és időpontját, továbbá a szakág bírói bizottsága által kijelölt bírótat kell a versenyen bírózásra felkérni.

- Egy napon csak egyféle verseny rendezhető! Ha **Karabély/ Precíziós puska + Pisztoly** versenyt rendez a szervező, a minősítéshez minimum 4, maximum 6 pályát alkalmazhat! Minden körülmények közt kell lennie egy „Verseny beugró” rutin pályának és egy Taktikai pályának, a többi tetszőlegesen a rendező döntésére van bízva! Ha **Sörétes Puska + Pisztoly** versenyt rendez akkor minimum 3, maximum 5 pálya rendezhető, amiben kell lennie egy „Verseny beugró” rutin pályának és egy „fegyver szíj nélküli” pályának. A többi tetszőlegesen a verseny rendezőjére van bízva!

3. **Országos Bajnokság** esetén **Karabély + Pisztoly**, valamint **NkDiPi** verseny esetén minimum 6, maximum 8 pályával lehet megrendezni, ahol kell minden pályatípusnak szerepelnie legalább egyszer és a rendező saját döntése szerint osztja be a maradék pályákat. **Sörétes Puska + Pisztoly** verseny esetén minimum 4, maximum 5 pályával rendezhető meg a bajnokság. A többi a rendező saját döntésére van bízva.

4. **Rendészeti szervek szakágismertető versenye.** Lehetőség van olyan minősítő versenyt rendezni a szakág versenyszámaiban, amelyeken meghívásos alapon a sportlövőkön kívül a Rendőreg, Honvédség, NAV, stb. fegyveres testületek hivatásos tagjai vendégként részt vehetnek, hogy szakmai felkészültségük magasabb szintet érjen el. Ezen esetekben ők nem kötelesek a standard kvalifikációs minősítő versenyen való részvételre. Ezen szervezetek tagjai nem minősülnek. Ezekben a versenyeken a minimum lövésszám 50.

12. Bírói rendszer

Bírói képzést a szakágvezető és a szakági bírói bizottság vezetője tarthat és a továbbiakban az MDLSZ idevonatkozó szabályzatához kell igazodni. A bírói feladatok a bíró rajtengedély számával, a szakág logójával, születési helyének és idejének, valamint a szakági jogosultsággal.

MDLSZ Gyorskombinált versenybíró minősítés megszerzésének feltételei:

- a. legalább két versenyen részvétel versenyzőként,
- b. legalább két versenyen részvétel felíróként,
- c. részvétel bírói alapképzésen,
- d. sikeres elméleti és gyakorlati vizsga,
- e. minden fegyverkategóriára érvényes rendőrségi lövészetvezetői határozat.

MDLSZ Gyorskombinált versenybíró minősítés megtartásának feltételei:

- f. évente legalább két versenyen részvétel bíróként,
- g. érvényes bírói igazolvány,
- h. részvétel továbbképzésen (továbbképzés szabály változásnál, vagy ha a bírói bizottság indokoltnak tartja).

A további minősítéseket (Kiemelt- és Vezetőbíró) felterjesztés alapján a bírói bizottság dönti el. Aki nem teljesíti a minősítés megtartásának feltételeit, annak a bizottság visszavonja a bírói igazolványát. Az igazolvány visszaszerzéséhez újabb alap-, vagy továbbképzésen kell részt vennie.



13. Lőtér biztonsági rendszabályok és eljárások

13.1 Biztonságos lő irány

A fegyver csöve mindig biztonságos lőirányba kell mutasson, beleértve a töltést, az ürítést, valamint a hibaelhárítást és a fegyver elővételét, a fegyverek váltást is. A biztonsági szög a fő lőirányhoz képest mindkét irányban vízszintesen (a pályaadottságaitól függően, de maximum) 90-90 fok. Független értelemben a golyófogó felső éle. A biztonsági szögek változhatnak, amennyiben a lőtér adottsága, vagy a pálya építése ezt megköveteli, de akkor sem lehet nagyobb, mint 90 fok. Ha a löfeladat végrehajtása közben a fegyver csövének iránya meghaladja a fő lőirányhoz képesti 90 fokot (hátrafelé mutat a fegyver csöve), akkor a versenyzőt ki kell zárni a versenyből. Kivételt a tokba helyezett fegyver csöve jelent, továbbá fegyverváltás esetén a már leürült, szíjon lógó hosszú fegyver, amely a versenyzőtől számított egy méter sugarú körön belül kell, hogy mutasson, valamint a fegyver elővétele, amikor megengedett, hogy a cső legfeljebb 1 méterrel a versenyző mögé mutasson. A bírónak a lövő azon oldalán kell majd állni a versenyző mögött, amellyel ellentétes irányba „ejti” az üres hosszú fegyvert, egyrészt, hogy belelásson a nyitott, vagy hátul maradt töltényűrbe, másrészt, hogy nehegyesen megüsse a félredobott fegyver csöve.

13.2 Elejtett fegyver

Ha a fegyver a löfeladat végrehajtása során leesik, a versenyző nem veheti fel. A versenybíró veszi fel a fegyvert, üríti és megvizsgálja, majd visszaadja a versenyzőnek tokba helyezés céljából. Ez esetben a versenyző azonnali kizárásra kerül a versenyből.

13.3 A lőállás elhagyása

A versenyző nem hagyhatja el a lőállást mindaddig, amíg fegyvereit le nem ürítette, maroklőfegyverét tokba nem tette és a bíró engedélyt nem adott a távozásra. A hosszú fegyverek szíjon vagy kézben maradnak. Amennyiben a fegyver meghibásodása miatt nem üríthető, akkor ezt a tényt a versenyző köteles jelezni a bírónak. A bírónak minden szükséges lépést meg kell tennie azért, hogy a fegyvert „hatástalanítsa”. **Semmiféle körülmények között nem engedélyezett, hogy a versenyző töltött fegyver birtokában hagyja el a lőállást! Ezért kizárás jár.**

13.4 Biztonsági zónák (safety areas)

A verseny szervezőjének feladata, hogy olyan biztonsági területeket határozzon meg, amelyek minden versenyző számára kényelmesen elérhetőek. Javasolt olyan elsődleges biztonsági területek kialakítása, amelyek lehetővé teszik a fegyverrántást, az ún. szárazgyakorlást, célkép felvételt, valamint olyan másodlagos biztonsági területek kijelölése, amelyeken lehetséges az egyes lő feladatok végrehajtása után a fegyverek tokba tétele, illetve elcsomagolása. Ezeket a biztonsági területeket megfelelően jelölni kell.

A Biztonsági Zónában löszert kezelni TILOS! Ezért kizárás jár.

14. Biztonsági, vagy versenyszabályok, előírások megsértése

14.1 Súlyos biztonsági szabálysértések (azonnali kizárás DQ)

Az alább felsorolt szabálysértések a biztonsági szabályok súlyos megsértésének minősülnek és bekövetkezésük esetén a versenyzőt azonnal ki kell zárni a versenyből.

1. A lőállás elhagyása töltött fegyverrel, vagy töltött fegyver birtoklása (kivéve löfeladat



- végrehajtása közben, a bíró vezényszava után);
2. Lőfeladat végrehajtása közben a töltött fegyver kifordítása a lőirányból;
 3. Töltött fegyver leejtése;
 4. Bármely olyan leadott lövés, amely nem a golyófogóba csapódik;
 5. Minden mozgás közben leadott vétlen lövés, kivéve a cél leküzdésére leadott lövések, nem biztonságos fegyverkezelésnek minősül;
 6. Söprés: a kiinduló helyzetből mozgó töltött fegyver lőirányának és bármely testrésznek a keresztezése;
 7. Átmozgás közben, tárcserénél vagy fedezék használatánál történő kiszéletelés közben sátorvason belüli elsütő ujj, a második figyelmeztetésre;
 8. Bírói utasítások, vezényszavak be nem tartása kizárást von maga után.

14.2 Eljárási hiba

Minden a Gyorskombinált versenyszabályzatban egyértelműen meghatározott esetben, illetve a versenyszabályzatban szereplő a verseny konkrét végrehajtására vonatkozó szabályok be nem tartása esetén a lövőnek eljárási hibáért büntetést kell adni. A büntetés mértéke +30 másodperc, melyet az adott pálya értékelő lapjára kell felvezetni.

14.3 Sportszerűtlen magatartás

A versenyző durva, sportszerűtlen magatartása a versenyből való kizárást von maga után. Sportszerűtlen magatartásnak minősül minden olyan cselekedet, amely más versenyző teljesítményét közvetlen vagy közvetett módon befolyásolja. A lőfeladat végrehajtása közben a versenyzőnek segítséget nyújtó személy/személyek és a segítséget elfogadó versenyző is eljárási hibát kaphat. A versenyző lőfeladatának végrehajtását szándékosan zavaró viselkedésért az adott személyt/személyeket ki lehet tiltani a lőtérrelől.

A kiemelt Versenybíró teljes jogkörrel rendelkezik minden lőtéren tartózkodó személlyel szemben. A lőtér biztonságának megőrzése elsőrendű feladata, utasításait minden esetben be kell tartani. Az utasításainak figyelmen kívül hagyása, illetve olyan magatartás tanúsítása, amelyik a kiemelt Versenybíró megítélése szerint árt a verseny és a sport népszerűségének, a lőtérrelől való kitiltással és/vagy a versenyből való kizárással jár. A lőtér szabályainak figyelmeztetés utáni ismételt megsértése sportszerűtlen magatartásnak minősül. A nevezési díj nem jár vissza, a Vezetőbíró köteles a Szövetség felé írásban jelezni az esetet, kivizsgálva a sporttárs további tevékenységének korlátozása céljából.

14.4 A versenyző véletlen akadályozása

Abban az esetben, ha a bíróval való véletlen érintkezés, vagy más külső befolyás megzavarta volna a versenyzőt a lőfeladat végrehajtása közben, a bíró felajánlhatja a versenyzőnek a lőfeladat újralövését. A versenyzőnek az ajánlatot még azelőtt el kell fogadnia, vagy el kell utasítania, mielőtt megnézné akár a végrehajtási idejét, akár a találatait.

Kivéve a Taktikai „vak” és a „részlegesen vak” pályát, ahol a lövőnek a bíró és a segédbíró ugyanolyan külső tényező, amit figyelnie kell, mint akár egy vétlen lőlap, vagy bármilyen más vétlen és zavaró tényező, mert a verseny taktikai jellege éppen erre az életszerűségre épül.

15. Minősítési rendszer

15.1 A győztes versenyző által elért eredmény tekinthető a 100%-nak, az általa elért győztes időhöz képest állapítják meg a többi versenyző százalékos teljesítményét, amely a minősítés alapját képezi. Divíziókként külön minősítést lehet szerezni.

15.2 Másodosztályú minősítéshez évente egy alkalommal 30% feletti eredményt kell elérni



legalább 3 pályás Karabély-Pisztoly és 2 pályás Sörétes-Pisztoly Gyorskombinált versenyen.

15.3 Első osztályú minősítéshez legalább egy alkalommal 40% feletti eredményt kell elérni legalább 3 pályás Karabély-Pisztoly és 2 pályás Sörétes-Pisztoly Gyorskombinált versenyen.

15.4 Mester minősítéshez legalább két alkalommal 60% feletti eredményt kell elérni.

15.5 Nagy Mester minősítéshez legalább három alkalommal (azonos divízióban) 80% feletti eredményt kell elérni.

15.6 Az alábbi fegyverágakban lehet minősítést elérni:

- MDLSZ A: nagy kaliberű, központi gyújtású maroklőfegyver;
- MDLSZ A+B: nagy kaliberű, központi gyújtású golyós és nagy kaliberű központi gyújtású maroklőfegyver;
- MDLSZ A+C: sörétes puska és nagy kaliberű, központi gyújtású maroklőfegyver.

16. Versenyrendezési követelmények

16.1 Követelmények a versenyzőkkel szemben:

Minden szakági versenyen minősülő lövésznek a verseny rendezésekor aktuális tárgy évre vonatkozó MDLSZ versenyengedéllyel és sportorvosi engedéllyel kell rendelkeznie.

16.2 Követelmények a rendező egyesülettel szemben:

A rendező egyesület a kiadott érvényes Szabálykönyv alapján köteles a versenyt megrendezni.

A verseny rendezést be kell jelenteni az MDLSZ elnökségének, illetve a szakág vezetőnek írásban (dátum, helyszín, kik a bírók, mennyi pálya stb.).

Értékelő lapon szerepelni kell a névnek, kategóriának, MDLSZ verseny engedély számnak, vagy a „Vendég” jelzésnek, ha a lövő nem MDLSZ tag.

16.3. A Versenyző Köteles a pályák lövés utáni gyors helyreállításában tevékenyen részt venni, fémeket felállítani és lölapot ragasztani, kivéve az éppen felkészülő lövő és az, aki pont lőtt és értékelik. A Taktikai pályán viszont az éppen értékelt lövő tud és köteles segíteni a helyreállításában, mert oda olyan lövő, aki még nem lőtte, nem léphet be.

16.4. Az összetett pályákon szükségszerűen az idő megrövidítése céljából az „egyes” lövő egy társa eredményeit kiértékelheti tanúként a bírókkal, hogy ne menjen azzal az idő, hogy az eredeti lövőt, aki esetleg még más feladatban nem végzett, vagy még nem láthatja a másik pályát, kelljen várni. (pl. ha egy hosszú pályára egyszerre Taktikai és Precíziós feladat is van berendezve).

16.5 Szükséges bírói létszám követelmény:

Minősítő verseny esetén egy fő Vezetőbíró, aki egyben Pályabíró is lehet, és pályánként minimum egy fő, kiemelt Versenybíró, vagy Versenybíró szükséges. Országos verseny esetén egy fő Vezetőbíró és pályánként minimum egy fő kiemelt Versenybíró szükséges.

